

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ  
ЖЕКЕ КҮӘЛІК



РЕСПУБЛИКА КАЗАХСТАН  
УДОСТОВЕРЕНИЕ ЛИЧНОСТИ



ТЕГІ / ФАМИЛИЯ  
МЫРЗАГЕЛДИЕВ

АТЫ / ИМЯ  
ЖАНДАУЛЕТ

ӘКЕСІНІ АТЫ / ОТЧЕСТВО  
КУМИСБАЕВИЧ

ТУРАЛ КҮНІ / DATA РОЖДЕНИЯ  
23.05.1988

ЖСН / INN: 880523302933



053329833



ТУРАН ЖЕРІ / МЕСТО РОЖДЕНИЯ  
ТҰРКЕСТАНСКАЯ ОБЛ.

ҰЛТЫ / НАЦИОНАЛЬНОСТЬ

КАЗАХ



БЕРТІН ОРҒАН / ОРҒАН ВІДАЧНІ

МВД РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН

БЕРІЛГЕН КҮНІ - ҚОЛДАНЫЛУ МЕРЗІМІ / ДАТА ВІДАЧНІ - СРОК ДІЙСТВІЯ

15.05.2023 14.05.2033

IDKAZ0533298332880523302933<<<

8805234M3305142KAZ<<<<<<<<<<2

MYRZAGELDIYEV<<ZHANDAULET<<<<<



**Шымкент алууметтік-  
педагогикалық университеті**  
(жоғары оқу орнының толық атауы)

Мемлекеттік аттестаттау комиссиясының 20 11  
жылғы «20» 05 шешімімен (№ 4/5 хаттама)

**Мырзагелдиев Жандаулет Кумисбаевичке**  
(туғар, аты, отбасын атау)  
**050111-Информатика**

мамандығы бойынша  
(мамандықтың атауы)

**БАКАЛАВРЫ**

академиялық дәрежесі берілді

Мемлекеттік аттестаттау  
комиссиясының төрағасы



0831

08 » 07

Шымкент

ЖБ - Б № 0178014



Решением Государственной аттестационной комиссии

**Шымкентского социально-  
педагогического университета**  
(полное наименование высшего учебного заведения)

от «20» 05 20 11 года (протокол № 4/5 )

**Мырзагелдиеву Жандаулету Кумисбаевичу**  
(фамилия, имя, отчество)

присуждена академическая степень

**БАКАЛАВР**

**Информатики**

по специальности **050111-Информатика**

(наименование специальности)

**Shymkent Social-**

**Pedagogical University**

(full name of higher education institution)

by the authority of the State Certification Commission  
has conferred upon

**Myrzageldiyev Zhandaulet**  
(graduate's full name)

the degree of Bachelor **Computer Science**

in **050111 - Computer Science**  
(name of specialty)

Date « 08 » 07 20 11

« 08 » 07 2011 года г. Шымкент

ЖБ - Б № 0178014

Біліктілік санатын беруге аттестатталушы педагог  
қызметкерді аттестаттау туралы

## КУӘЛІК

Осы куәлік аттестаттау комиссиясының « /А» 06  
2019 жылғы № 3 шешіміне сәйкес

Мырзагелдиев Жандаулет Кумисбекович  
(тестілаты, әкесінің аты)

Түркістан облыстық білім басқармасының  
«№ 11 санаторий типтес арнаулы мектеп-интернаты»  
коммуналдық мемлекеттік мекемесі  
(білім беру ұйымының толық атауы)

2019 ж «02» 03 № 11 бұйрығымен

«Педагог-модератор» біліктілік санаты берілді.

Информатика пәнінің мұғалімі лауазымы бойынша

Білім беру ұйымының  
басшысы:

Юсупова Айгул Мырзалиевна



Жеск  
қолы

Тіркеу номері 5 2019 ж «31» 08

Біліктілік санаттарын беру/растау үшін педагог  
қызметкерлерді аттестаттау туралы

КУӘЛІК

Осы куәлік Мырзагелдиев Жандаулет Кумисбекович берілді  
(тегі,аты,әкесінің аты)

Біліктілік санаттарын беру/растау жөніндегі аттестаттау  
комиссиясының

2021 жылғы «16» тауыс № 1 шешіміне және Түркістан  
облыстық адами әлеуетті дамыту басқармасының 2021 жылғы  
«16» 08/ № 225 бұйрықтың 1- қосымшасына сәйкес

«№ 11 санаторий типтес арнаулы мектеп-интернаты»  
коммуналдық мемлекеттік мекемесі

Тәрбиеші ретінде

«Педагог-зерттеуші» біліктілік санаты берілді  
(лауазымының атауы мен санаты жазбаша)

Аттестаттау

комиссиясының

төрайымы: А.Юсупова

(тегі,аты,әкесінің аты)

(қолы)



Р.Досыбаева  
(тегі,аты,әкесінің аты)

(қолы)

Тіркеу номері № 9

2021 ж «16»08/  
(берілген күні)

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ ОҚУ-АҒАРТУ МИНИСТРЛІГІ  
«ӨРЛЕУ» БІЛІКТІЛІКТІ АРТТЫРУ ҰЛТТЫҚ ОРТАЛЫҒЫ»  
АКЦИОНЕРЛІК ҚОҒАМЫ



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН  
АКЦИОНЕРНОЕ ОБЩЕСТВО «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ЦЕНТР  
ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ «ӨРЛЕУ»

# СЕРТИФИКАТ

Осымен/ Настоящим подтверждает, что

**Мырзагелдиев Жандаулет Кумисбаевич**

(Тегі, аты, әкесінің аты)/ (Фамилия, имя, отчество)

біліктілікті арттыру курсы/ прошел(ла) курс повышения квалификации

**«Интернаттық ұйымдарда тәрбие жұмысын жоспарлау және іске асыру бойынша педагогтердің**

(курс тақырыбы) / (тема курса)

**психологиялық-педагогикалық және әлеуметтік құзыреттерін дамыту» (22.05-02.06.2023 ж.)**

курс бойынша/ на тему **80** академиялық сағат көлемінде өткендігін растайды / в объеме академических часов



**Искакова Л.Т.**

Руководитель организации

(Тегі, аты, әкесінің аты)/ (Фамилия, имя, отчество)

(қолы)/ (подпись)



Дата выдачи: " **02** **маусым** 20 **23** жыл /

Тіркеу нөмірі /  
Регистрационный номер № **0713751**

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ  
«ӨРЛЕУ» БІЛІКТІЛІКТІ АРТТЫРУ ҰЛТТЫҚ ОРТАЛЫҒЫ» АКЦИОНЕРЛІК ҚОҒАМЫ  
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН  
АО «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ЦЕНТР ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ «ӨРЛЕУ»

# СЕРТИФИКАТ

*Мырзагелдиев Жандаулет Кумисбаевич*

Осы сертификат

Настоящим подтверждает, что

(тегі, аты, әкесінің аты / фамилия, имя, отчество)

«5-9 сыныптардағы информатика пәнінің күрделі тақырыптары бойынша пән мұғалімдерінің пәндік  
күзыреттілігін дамыту»

прошел(ла) курсы повышения квалификации на тему / тақырыбында

**03.04 - 14.04.2023 ж., 80 сағат**

в объеме часов / сағат көлемінде біліктілікті арттыру курстарынан өткенін растайды

Директор филиала

АО «НЦПК «ӨРЛЕУ»

КОЛЫ/ПОДПИСЬ

*Л. Искакова*

АТЫ-ЖӨНІ/Ф.И.О.

М.О. Берікген күні:

М.А. Сығайұлы

Д.А. Мамбетов

« 14 » 04 2023

жыл

года

Тіркеу нөмірі

Регистрационный номер

№ 0614904



**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2022оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**I жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып: 5 «а»**

**Оқушылар саны:10**

**Педагог: Мырзагелдиев Ж.К**

**Мақсаты:** I жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 10   | 0-3             | 4-6             | 7-8              | 9-10              |

ББЖБ нәтижесін талдау

|         | Орын<br>даған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа % | Үлгерім % |
|---------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|-----------|
|         |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |        |           |
|         |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |        |           |
| ББЖБ №1 | 8             | 10   | -                              | 3               | 2                | 3                 | 63%    | 100%      |

|        | Мақсатты меңгергендер                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Қиындық тудырған мақсаттар                      |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| ББЖБ 1 | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну<br>5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштардың мысалын келтіру<br>5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау<br>5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру | 5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Олжабай Оразбек, Әбделі Назым, Хидиркелді Мерей

**Жақсы:** 65-84% Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

**Орта:** 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:  
мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі:05.01.2022 ж  
**Педагогтің аты-жөні:** Мырзагелдиев Ж.К

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2022оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**I жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып:** 5 «б»

**Оқушылар саны:**10

**Педагог:** Мырзагелдиев Ж.К.

**Мақсаты:** I жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 10   | 0-3             | 4-6             | 7-8              | 9-10              |

ББЖБ нәтижесін талдау

|         | Орын<br>даған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа<br>% | Үлгерім<br>% |
|---------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|-----------|--------------|
|         |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |           |              |
|         |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |           |              |
| ББЖБ №1 | 10            | 10   | -                              | 3               | 3                | 4                 | 70%       | 100%         |

|       | Мақсатты меңгергендер                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Қиындық тудырған мақсаттар                      |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| БЖБ 1 | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну<br>5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштардың мысалын келтіру<br>5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау<br>5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру | 5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Смагул Тұрар, Давыл Нұрсезім, Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

**Жақсы:** 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

**Орта:** 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Бекбай Муратжан, Қалдар Жібек

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:  
 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4. Жоспарланған түзету жұмысы: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында түзету жұмыстары жүргізілді

  
 Мерзімі: 05.01.2022 ж  
 Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К.

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2023оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**II жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып: 5 «а»**

**Оқушылар саны:7**

**Педагог: Мырзагелдиев Ж.К**

**Мақсаты:** II жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |
| ББЖБ №2 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |

ББЖБ нәтижесін талдау

|            | уақыты | Орын<br>лаған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа % | Үлгерім % |
|------------|--------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|-----------|
|            |        |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |        |           |
|            |        |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |        |           |
| ББЖБ<br>№1 |        | 7             | 13   | -                              | 3               | 3                | 1                 | 57%    | 100%      |
| ББЖБ<br>№2 |        | 7             | 13   | -                              | 3               | 3                | 1                 | 57%    | 100%      |

|       | Мақсатты меңгергендер                                                                                            | Қиындық тудырған мақсаттар                                         |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| БЖБ 1 | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту                                                           | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу |
| БЖБ 2 | 5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу |                                                                    |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Әбделі Назым

**Жақсы:** 65-84% Олжабай Оразбек, Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

**Орта:** 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

**2.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Олжабай Оразбек, Әбделі Назым

**Жақсы:** 65-84% Олжабай Оразбек, Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

**Орта:** 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:  
 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы түсіндіру барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: құжаттарға арналған пароль орнату; түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4. Жоспарланған түзету жұмысы: ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу барысында түзету жұмыстары жүргізілді



Мерзімі: 04.06.2023 ж

Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2023оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**II жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып:** 5 «б»

**Оқушылар саны:**9

**Педагог:** Мырзагелдиев Ж.К



**Мақсаты:** II жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |
| ББЖБ №2 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |

ББЖБ нәтижесін талдау

|         | Орын<br>даған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа % | Үлгерім % |
|---------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|-----------|
|         |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |        |           |
|         |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |        |           |
| ББЖБ №1 | 9             | 13   | -                              | 3               | 3                | 3                 | 67%    | 100%      |
| ББЖБ №2 | 9             | 13   | -                              | 3               | 3                | 3                 | 67%    | 100%      |

|        | Мақсатты меңгергендер                                                                                                                                                      | Қиындық тудырған мақсаттар                                         |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| ББЖБ 1 | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту<br>5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті: Жоғары:**  
85-100% Давыл Нұрсезім, Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

**Жақсы:** 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

**Орта:** 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Қалдар Жібек, Смагул Тұрар

**2.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті: Жоғары:**  
85-100%,Давыл Нұрсезім,Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

**Жақсы:** 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

**Орта:** 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Қалдар Жібек ,Смагул Тұрар

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті: 2.  
Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі: біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы түсіндіру барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері:  
құжаттарға арналған пароль орнату; түсіндіру барысында бірнеше кателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу барысында түзету жұмыстары жүргізілді

  
**Мерзімі:**26.05.2022 ж  
**Педагогтің аты-жөні:** Мырзагелдиев Ж.К

Түркістан облысы  
Қазығұрт ауданы  
«№11 санаторий типтес арнаулы мектеп – интернаты»

# **Күнтізбелік – тақырыптық жоспар**

Информатика пәнінің мұғалімі: Ж.Мырзагелдиев

2022-2023 оқу жылы

**БЕКІТЕМІН:**

**Мектеп директоры:**

*А. Юсупова*

А.Юсупова

«30» 08 2022 ж.



**Оқу ісінін**

**менгерушісі:**

*Е. Әмірбеков*

Е.Әмірбеков

«31» мамыр 2022 ж.

**Әдістемелік бірлестік**

**жетекшісі:**

*А. Т. Айтлыбаева*

А.Т.Айтлыбаева

«31» мамыр 2022 ж.

## «№11 санаторий типтес арнаулы мектеп-интернаты» коммуналдық мемлекеттік мекемесі

**Информатика пәнінің мұғалімі: Ж.Мырзаселдиев**

**2022 – 2023 оқу жылы**

# «Цифрлық сауаттылық» пәні бойынша күнтізбелік-тақырыптық жоспар. 2-сынып.

Аптасына 1 сағат.

2022-2023 оқу жылы

| р/с                 | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                                                 | Сабақтың тақырыбы                                                           | Оқу мақсаттары                                                                                                                                                                                                                                              | Сағат саны | Мерзімі /сыныбы        | Ескерту |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|------------------------|---------|
| І тоқсан. (9 сағат) |                                                                                                            |                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                             |            |                        |         |
| 1                   | 1-бөлім -<br>Компьютерлер мен бағдарламалық қамтамасыз ету (ортақ тақырыбы: «Менің отбасым және достарым») | Өз денсаулығымызды сақтаймыз                                                | 2.1.3. Цифрлық құрылғылар және интернет желілерімен жұмыс істеу кезінде негізгі қауіпсіздік ережелеріне сүйену;<br>2.1.3. Интернетте жұмыс істегенде нетикет ережелерін сақтау;<br>2.3.1.1. берілген тақырып бойынша ақпарат іздеу үшін браузер-ді қолдану; | 1          | 03.09.22ж              |         |
| 2-3                 |                                                                                                            | Файлдар мен бұмалар                                                         | 2.1.2.1 Файлдың, бұманың және танбашаның қызметін түсінді-ру;<br>2.1.2.2 файлдар мен бұмаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою;<br>2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәзірді пайдалану;                                                                     | 2          | 10.09.22ж<br>17.09.22ж |         |
| 4                   |                                                                                                            | Практикалық тапсырмалар                                                     | 2.1.2.2 файлдар мен бұмаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою;<br>2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәзірді пайдалану;                                                                                                                                      | 1          | 24.09.22ж              |         |
| 5                   |                                                                                                            | 2-бөлім -<br>Шығармашылық және компьютер (ортақ тақырыбы: "Менің мектебім") | Программалар құруды жалғастырамыз                                                                                                                                                                                                                           | 1          | 01.10.22ж              |         |
| 6                   |                                                                                                            | Алгоритмді орындау                                                          | 2.4.1.1 берілген сценарий бойынша ойын бағдарламалау орта- сында (Scratch (скретч)) тармақтау алгоритмін әзірлеу;                                                                                                                                           | 1          | 08.10.22ж              |         |
| 7-9                 |                                                                                                            | Жеке кейіпкер жасау                                                         | 2.4.1.2 ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) ауыз- ша түрде берілген тармақтау алгоритмін іске асыру;<br>2.4.2.1 жоба үшін бағдарламалаудың ойын                                                                                                 | 3          | 15.10.22ж              |         |

|  |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                   |  |
|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--|
|  |  |  | <p>ортасынын (Scratch (скретч)) ендірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау;</p> <p>2.2.2.1 жобаға арналған ойын бағдарламалау ортасынын (Scratch (скретч)) кіріктірілген графикалық редакторында кейіп-кер фигурасын көшіру және көрсету;</p> <p>2.2.2.2 жобаға арналған ойын бағдарламалау ортасынын (Scratch (скретч)) кіріктірілген графикалық редакторында кейіп-кер фигурасын өңдеу (кино, бұру, өлшемін өзгерту)</p> | <p>22.10.22ж</p> <p>29.10.22ж</p> |  |
|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--|

| II тоқсан (8 сағат) |                                                                                                                  |                                 |                                                                                                                                                                                                                            |            |                 |         |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------|---------|
| р/с                 | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                                                       | Сабақтың тақырыбы               | Оқу мақсаттары                                                                                                                                                                                                             | Сағат саны | Мерзімі /сыныбы | Ескерту |
| 1                   | 3-бөлім –<br>Мәтін және<br>Мультимедиа<br>(ортақ<br>тақырыптары:<br>«Менің туған<br>өлкем», «Жыл<br>мезгілдері») | Пернетақта симуляторы           | 2.2.4.1 негізгі пернелердің атауын білу, қолдану                                                                                                                                                                           | 1          | 12.11.22ж       |         |
| 2                   |                                                                                                                  | Пернетақтада жаттығу            | 2.2.1.1. ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) блоктарындағы мәтінді өңдеу                                                                                                                                       | 1          | 19.11.22ж       |         |
| 3                   |                                                                                                                  | Мәтінмен жұмыс                  | 2.4.2.2 ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) перне-тақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру;                                                                                                                     | 1          | 26.11.22ж       |         |
| 4                   |                                                                                                                  | Спрайттапернетақта<br>мне жұмыс | 2.4.2.3 ойын бағдарламалау ортасында кейіпкерлер арасындағы мәтіндік диалог ұйымдастыру (Scratch (скретч))                                                                                                                 | 1          | 03.12.22ж       |         |
| 5                   |                                                                                                                  | Мәтінмен жасау                  | 2.2.4.2. ойынның бағдарламалау ортасында скретчтің библиоте-касындағы дыбыстарды қолдану (Scratch (скретч))                                                                                                                | 1          | 10.12.22ж       |         |
| 6                   |                                                                                                                  | Шығармашылық тапсырмалар        | 2.4.2.1 жоба үшін бағдарламалаудың ойын ортасының (Scratch (скретч)) ендірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау;                                                                                                    | 1          | 17.12.22ж       |         |
| 7                   |                                                                                                                  | Айналамыздағы дыбыстар          | 2.4.1.1 берілген сценарий бойынша ойын бағдарламалау орта-сында (Scratch (скретч)) тармақталу алгоритмін әзірлеу;<br>2.4.2.2ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) перне-тақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру; | 1          | 24.12.22ж       |         |
| 8                   |                                                                                                                  | Дыбыстық әсерлер                | 2.4.2.3ойын бағдарламалау ортасында кейіпкерлер арасындағымәтіндік диалог ұйымдастыру (Scratch (скретч))<br>2.2.4.2. ойынның бағдарламалау ортасында скретчтің библиоте-касындағы дыбыстарды қолдану (Scratch (скретч))    | 1          | 31.12.22ж       |         |

**III тоқсан. (10 сағат)**

|     |                                                                                        |                                        | Оқу мақсаттары                                                                                                             | Сағат саны | Мерзімі /сыныбы | Ескерту |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------|---------|
| р/с | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                             | Сабақтың тақырыбы                      |                                                                                                                            |            |                 |         |
| 1   | 4-бөлім. Роботтар біздің өмірімізде (ортақ тақырыбы: «Салт -дәстүр мен ауыз әдебиеті») | Дыбыс жазу                             | 2.5.1.1 робот ұғымын түсіндіру;                                                                                            | 1          | 14.01.23ж       |         |
| 2   | Роботтар біздің өмірімізде (ортақ тақырыбы: «Салт -дәстүр мен ауыз әдебиеті»)          | Дыбысты өңдеу                          | 2.5.1.2білім беру роботының базалық моделінің негізгі элементтерін сипаттау;                                               | 1          | 21.01.23ж       |         |
| 3   |                                                                                        | Практикалық жұмыс                      | 2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;                                                                      | 1          | 28.01.23ж       |         |
| 4   |                                                                                        | Роботтардың қозғалысы                  | 2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;                                                                      | 1          | 04.02.23ж       |         |
| 5   |                                                                                        | Роботтардың қозғалысын программалау    | 2.5.2.1 роботтың берілген жылдамдықпен алға жылжуын ұйым-дастыру;                                                          | 1          | 11.02.23ж       |         |
| 6   |                                                                                        | Роботқа арналған программаны іске қосу | 2.5.2.2. роботтың берілген жылдамдықпен артқа жылжуын ұйымдастыру;                                                         | 1          | 18.01.23ж       |         |
| 7   |                                                                                        | Роботқа арналған дыбыс                 | 2.5.2.4. дөңгелектің берілген айналым саны бойынша роботтыңқозғалысын ұйымдастыру;                                         | 1          | 25.02.23ж       |         |
| 8   |                                                                                        | Роботқа арналған дыбыс                 | 2.5.3.1 жанау датчигін қолдану;                                                                                            | 1          | 04.03.23ж       |         |
| 9   |                                                                                        | Роботқа арналған дыбыс                 | 2.5.3.1 жанау датчигін қолдану;                                                                                            | 1          | 04.03.23ж       |         |
| 10  |                                                                                        | Практикалық жұмыс                      | 2.2.4.3 роботқа арналған аудиофайлды жүктеу;<br>2.2.4.4. роботқа арналған бағдарламаны өзгірлеу кезінде дыбысты пайдалану; | 1          | 11.03.23ж       |         |

| р/с                  | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                                                             | Сабақтың тақырыбы              | Оқу мақсаттары                                                                       | Сағат саны | Мерзімі   | Ескерту |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------|---------|
|                      |                                                                                                                        |                                |                                                                                      |            | /сыныбы   |         |
| IV тоқсан. (9 сағат) |                                                                                                                        |                                |                                                                                      |            |           |         |
| 1                    | 6-бөлім -<br>Робототехника:<br>«Қозғалыстағы робот» жобасы<br>(ортақ тақырыптар:<br>«Табиғат әлемі»,<br>«Ғажайып әлем» | Презентация жасау              | 2.2.1.2. өз идеяларын жазу үшін мәтіндік редакторды пайдалану;                       | 1          | 01.04.23ж |         |
| 2                    |                                                                                                                        | Презентация дизайны            | 2.3.2.1 қосымшалар арасындағы деректермен алмасу;                                    | 1          | 08.04.23ж |         |
| 3                    |                                                                                                                        | Анемациямен алмасу             | 2.4.1.3 мәселені шешу үшін алгоритм құрастыру;                                       | 1          | 15.04.23ж |         |
| 4                    |                                                                                                                        | Жоба жұмысын презентация жасу  | 2.5.2.1 роботтың берілген жылдамдықпен алға жылжуын ұйым-дастыру;                    | 1          | 22.04.23ж |         |
| 5                    |                                                                                                                        | Жоба жасау алгоритмімен танысу | 2.5.2.2. роботтың берілген жылдамдықпен артқа жылжуын ұй-ымдастыру;                  | 1          | 29.04.23ж |         |
| 6                    |                                                                                                                        | Билейтін робот жасау           | 2.5.2.4. дөңгелектің берілген айналым саны бойынша роботтыңқозғалысын ұйымдастыру;   | 1          | 06.05.23ж |         |
| 7                    |                                                                                                                        | Билейтін робот программасы     | 2.2.4.4. роботқа арналған бағдарламаны өзірлеу кезінде ды-бысты пайдалану;           | 1          | 13.05.23ж |         |
| 8                    |                                                                                                                        | Жобаны қорғау                  | 2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;                                | 1          | 20.05.23ж |         |
| 9                    |                                                                                                                        | Жобаны қорғау                  | 2.5.3.1 жанасу датчигін қолдану;<br>2.5.1.3. жасалған роботты аудиторияға таныстыру; | 1          | 27.05.23ж |         |

**«Цифрлық сауаттылық» пәні. 3-сынып.**  
**Аптасына: 1 сағат, барлығы: 36 сағат.**

**2022-2023 оқу жылы**

| Р/с      | Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері (ортақ тақырыптар) Аудыспалы тақырыптар                                  | Сабақ тақырыптары                         | Оқу мақсаттары                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |  | Сағат саны | Мерзімі / сыныбы |  |  |  | Ескерту |  |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------|------------------|--|--|--|---------|--|
|          |                                                                                                            |                                           | Негізгі оқу мақсаты                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |  |            |                  |  |  |  |         |  |
| 1-тоқсан |                                                                                                            |                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  |            |                  |  |  |  |         |  |
| 1        | 1-бөлім - Программалау (ортақ тақырыптары: «Жабайы табиғат», «Жақсы» деген немене? «Жаман» деген немене?») | Өміріміздегі қайталаулар                  | 3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |  | 1          | 07.09.22ж        |  |  |  |         |  |
| 2        |                                                                                                            | Циклдер                                   | 3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру;                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |  | 1          | 14.09.22ж        |  |  |  |         |  |
| 3-4      |                                                                                                            | Кейіпкердің қозғалысы                     | 3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;<br>3. 3. 2. 2 желідегі тақтараталмасу жолдарын түсіндіру;                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |  | 1          | 21.09.22ж        |  |  |  |         |  |
| 5        |                                                                                                            | Қозғалыс командаларын жоба құруда қолдану | 3. 4. 2. 1. дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу<br>3. 4. 2. 2. Программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу<br>3. 4. 2. 3. бағдарламалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу<br>3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру                                                                                                                                                                                                                |  | 1          | 28.09.22ж        |  |  |  |         |  |
| 6        |                                                                                                            | Практикалық тапсырмалар                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  | 1          | 05.10.22ж        |  |  |  |         |  |
| 7        |                                                                                                            | Желіде тілдесу                            | 3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |  | 1          | 12.10.22ж        |  |  |  |         |  |
| 8        |                                                                                                            | Әлеуметтік желілер мен мессенджерлер      | 3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.<br>3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);<br>3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру;<br>3. 4. 2. 1. дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу<br>3. 4. 2. 2. программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу<br>3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;<br>3. 4. 2. 3. бағдарламалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу |  | 1          | 19.10.22ж        |  |  |  |         |  |
| 9        |                                                                                                            | Өзінді тексері! Шығармашылық тапсырмалар  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  | 1          | 26.10.22ж        |  |  |  |         |  |

| 2-тоқсан |                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |           |  |  |  |  | 8 |  |  |  |  |  | Ескерт<br>у |
|----------|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|--|--|--|--|---|--|--|--|--|--|-------------|
| 10       | 2-бөлім.<br>Ойын құру<br>(ортақ тақырыптары:<br>«Ұақыт», «Сәулет») | Ойынның сценарийі                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу;<br>3. 2. 1. 1 танбалы, нөмірленген тізімдер жасау;                                                                                                                                                                                                                      | 1         | 09.11.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 11       |                                                                    | Ойынның сценарийі                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;                                                                                                                                                                                                                                                | 1         | 16.11.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 12       |                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                               | 1         | 23.11.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 13       |                                                                    | Кейіпкерлер                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу;<br>3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                | 1         | 30.11.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 14       |                                                                    | Кейіпкерлер                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                            | 1         | 07.12.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 15       |                                                                    | Костюм ауыстыру                                                                                                                                                                                                                                                                                          | 3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру. | 1         | 14.12.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 16       |                                                                    | Менің ойыным                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                                                                   | 1         | 21.12.22ж |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |
| 17       | Менің ойыным                                                       | 3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу;<br>3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру; | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 28.12.22ж |           |  |  |  |  |   |  |  |  |  |  |             |

| 3-тоқсан |                                                                                           |                                   | 10                                                                                                                                                                                         |   |                        |  |  |  | Ескерт<br>у |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|--|--|--|-------------|
| 18-19    | 3-бөлім.<br>Робототехника. Жоба<br>(ортақ тақырыптары:<br>«Өнер», «Көрнекті<br>тұлғалар») | Жобаға арналған идея              | 3. 1. 1. 1 таңба регистрін, пернетақтаның орналасуын, мензерді басқаруды өзгерту үшін клавиштерді пайдалану;<br>3. 2. 1. 2 мәтінді теру/ережесін сақтау;<br>3. 2. 1. 3. мәтінді өңдеу.     | 2 | 11.01.23ж<br>18.01.23ж |  |  |  |             |
| 20       |                                                                                           | Мәтіндегі иллюстрациялар          | 3. 2. 1. 4 шрифті пен баптауы тиісінше.                                                                                                                                                    | 1 | 25.01.23ж              |  |  |  |             |
| 21-22    |                                                                                           | Құжатты ресімдейміз               | 3. 3. 1. 1 ақпарат іздеуді іске асыру (құжаттағы мәтін үзіндісі);<br>3. 2. 1. 5. суреттерді мәтінге енгізіп, реттеу                                                                        | 2 | 01.02.23ж<br>08.02.23ж |  |  |  |             |
| 23       |                                                                                           | Робот қолының қозғалысы (1-сабақ) | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                                          | 1 | 15.02.23ж              |  |  |  |             |
| 24       |                                                                                           | Цикл блогы                        | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                                          | 1 | 15.02.23ж              |  |  |  |             |
| 25       |                                                                                           | Цикл блогы                        | 3. 5. 2. 1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану;                                                                                                                             | 1 | 22.02.23ж              |  |  |  |             |
| 26       |                                                                                           | «Робот-тазартқыш» құрастыру       | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;<br>3. 5. 2. 1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану                                         | 1 | 01.03.23ж              |  |  |  |             |
| 27       | 4-тоқсан                                                                                  | «Робот-тазартқыш» құрастыру       | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                                          | 1 | 15.03.23ж              |  |  |  |             |
|          |                                                                                           |                                   |                                                                                                                                                                                            |   |                        |  |  |  |             |
| 28       |                                                                                           | Презентация жасау                 | 3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 1. 2. 1 қолданбалы программаларда "кызу" клавиштерді қолдану;                                                  | 1 | 29.03.23ж              |  |  |  |             |
| 29       |                                                                                           | Презентация жасау                 | 3. 2. 3. 3 презентацияны безендіру үшін дизайнды пайдалану;                                                                                                                                | 2 | 05.04.23ж<br>12.04.23ж |  |  |  |             |
| 30       | 4-бөлім. –<br>Презентациялар<br>(ортақ тақырыбы: «Сү<br>– тіршілік көзі»)                 | Презентация дизайны               | 3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысуды қолдану;                                                                                                                                              | 1 | 19.04.23ж              |  |  |  |             |
| 31       |                                                                                           | Анимация және ауысу               | 3. 1. 2. 1 қолданбалы программаларда "кызу" клавиштерді қолдану;<br>3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысуды қолдану. | 2 | 26.04.23ж<br>03.05.23ж |  |  |  |             |

|       |                                                                                             |                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                 |    |                        |  |  |  |  |
|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------------------------|--|--|--|--|
|       |                                                                                             |                            | 3. 2. 3. 3 презентацияны бөзөндүрү үшүн дайын дизайнды пайдалану;                                                                                                                                                                                                               |    |                        |  |  |  |  |
| 32-33 | 5-бөлім - Мәтін, графика және презентация (ортақ тақырыбы: «Демалыс мәдениеті. Мерекелер»). | Жобаны таныстыру жоспарлау | 3. 2. 2. 1 фотосуреттердіңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программаларқолдану;                                                                                                                                                                                               | 1  | 10.05.23ж              |  |  |  |  |
| 34-35 |                                                                                             | Жобаны таныстыру Әзірлеу   | 3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені камтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысулды қолдану;<br>3. 2. 3. 3 презентацияны бөзөндүрү үшүн дайын жобаны пайдалану;                                                                                      | 1  | 17.05.23ж              |  |  |  |  |
| 36    |                                                                                             | Жобамен таныстыру Қорғау   | 3. 2. 2. 1 фотосуреттердіңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программаларқолдану;<br>3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені камтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысулды қолдану;<br>3. 2. 3. 3 презентацияны бөзөндүрү үшүн дайын жобаны пайдалану; | 2  | 24.05.23ж<br>31.05.23ж |  |  |  |  |
|       |                                                                                             | Жалпы сағат саны           |                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 36 |                        |  |  |  |  |

**Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2022-23 оқу жылы.**  
**Цифрлық сауаттылық 4 -сынып.**

| №р/с                       | Бөлімдер атауы                                                                   | Сабақтардың тақырыбы                         | Оқу мақсаттары                             | Сағат саны | Мерзімі   | Үй тапсырмасы | Ескерту |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|--------------------------------------------|------------|-----------|---------------|---------|
| <b>I тоқсан 8 сағат</b>    |                                                                                  |                                              |                                            |            |           |               |         |
| 1                          | <b>I БӨЛІМ</b>                                                                   | Айнымалылар                                  | 4.4.2.1 айнымалыларды қолдану              | 1          | 01.09.22ж |               |         |
| 2                          | Программалау (ортақ)                                                             | Кейіпкердің костюмін өзгерту                 | 4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру. | 1          | 08.09.22ж |               |         |
| 3                          | тақырыптары: «Менің Отаным - Қазақстан», «Адами құндылықтар»)                    | Кейіпкердің костюмін өзгерту. Жобалық жұмыс. | 4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру. | 1          | 15.09.22ж |               |         |
| 4                          |                                                                                  | Өз ойының сценарийі                          | 4.2.1.1 мәтінде қарапайым кестелер жасау   | 1          | 22.09.22ж |               |         |
| 5                          |                                                                                  | Логикалық операторлар                        | 4.4.1.2 логикалық операторларды пайдалану  | 1          | 29.09.22ж |               |         |
| 6                          |                                                                                  | Салыстыру операторлары                       | 4.4.1.3 салыстыру операторларын пайдалану  | 1          | 06.10.22ж |               |         |
| 7                          |                                                                                  | Өз ойыным                                    | 4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау    | 1          | 13.10.22ж |               |         |
| 8                          |                                                                                  | Өз ойыным. Жоба құру                         | 4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау    | 1          | 20.10.22ж |               |         |
| <b>II тоқсан. 8 сағат</b>  |                                                                                  |                                              |                                            |            |           |               |         |
| 9                          | <b>II БӨЛІМ</b>                                                                  | Түс датчигі                                  | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 10.11.22ж |               |         |
| 10                         | Робототехника.                                                                   | Түс датчигі                                  | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 17.11.22ж |               |         |
| 11                         | Лабиринт және кегль-ринг (ортақ тақырыптары: «Мәдени мұра», «Мамандықтар әлемі») | Бағдарлам-робот                              | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 24.11.22ж |               |         |
| 12                         |                                                                                  | Ультралыбыс датчигі.                         | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 01.12.22ж |               |         |
| 13                         |                                                                                  | Лабиринттан шығу                             | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 08.12.22ж |               |         |
| 14                         |                                                                                  | Лабиринттан шығу                             | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 15.12.22ж |               |         |
| 15                         |                                                                                  | Кегль-ринг                                   | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 22.12.22ж |               |         |
| 16                         |                                                                                  | Кегль-ринг                                   | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 29.12.22ж |               |         |
| <b>III тоқсан 10 сағат</b> |                                                                                  |                                              |                                            |            |           |               |         |
| 17                         | <b>III БӨЛІМ</b> Бейне                                                           | Бейнежазба                                   | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;              | 1          | 12.01.23ж |               |         |
| 18                         | жасау (ортақ)                                                                    | Бейнебаянды монтаждау                        | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;              | 1          | 19.01.23ж |               |         |
| 19                         |                                                                                  | Бейнебаянды монтаждау                        | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;              | 1          | 26.01.23  |               |         |

|    |                                                                    |                                   |                                                                                                                                                                                                                     |   |           |  |  |
|----|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|--|--|
| 20 | тақырыбы: «Табиғи құбылыстар») акпарат                             | Презентацияларға арналған акпарат | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;                                                                                                                                                                                       | 1 | 02.02.23ж |  |  |
| 21 | IV БӨЛІМ Презентациялар (ортақ тақырыбы: «Қоршаған ортаны қорғау») | Презентацияларға арналған акпарат | 4.3.1.1 акпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар, құжаттағы мәтін үзіндісі);<br>4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);<br>4.2.3.1 слайд үшін макет тандау; | 1 | 09.02.23ж |  |  |
| 22 |                                                                    | Презентациядағы дыбыстар          | 4.2.3.1 слайд үшін макет тандау;                                                                                                                                                                                    | 1 | 16.02.23ж |  |  |
| 23 |                                                                    | Презентациядағы видео             | 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                                                                                                                  | 1 | 23.02.23ж |  |  |
| 24 |                                                                    | Презентациядағы анимация          | 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану;<br>4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                               | 1 | 02.03.23ж |  |  |
| 25 |                                                                    | Презентациядағы анимация          | 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану;<br>4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                               | 1 | 09.03.23ж |  |  |
| 26 |                                                                    | Презентациядағы анимация          | 4.2.3.2 презентациялардағы нысандардың анимациясын келтіру;<br>4.2.1.2 құжатқа сурет енгізу;                                                                                                                        | 1 | 16.03.23ж |  |  |

IV тоқсан 8 сағ

| V БӨЛІМ Болашақтың компьютерлері (ортақ тақырыптары: «Болашаққа саяхат», «Ғарышқа саяхат») |                                  |                                  |                                                                                                                                                                                                                                           |   |           |  |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|--|--|
| 27                                                                                         | Интернет арқылы деректер жіберу. | Интернет арқылы деректер жіберу. | 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;                                                                                                                                              | 1 | 30.03.23ж |  |  |
| 28                                                                                         | Интернет арқылы деректер жіберу. | Интернет арқылы деректер жіберу. | 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;                                                                                                                                              | 1 | 06.04.23ж |  |  |
| 29                                                                                         | Интернет арқылы деректер жіберу. | Интернет арқылы деректер жіберу. | 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);<br>4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;<br>4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау; | 1 | 13.04.23ж |  |  |
| 30                                                                                         | Пароль сенімділігі.              | Пароль сенімділігі.              | 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды                                                                                                                                                                                             | 1 | 20.04.23ж |  |  |

|    |                                    |                                                                                                                                                                                         |   |                        |  |
|----|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|--|
|    |                                    |                                                                                                                                                                                         |   |                        |  |
| 31 | Пароль сенімділігі.                | электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;<br>4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау; | 1 | 27.05.23ж              |  |
| 32 | Болашақ компьютерлер               | 4.3.1.1 ақпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бұмалар); 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.                                            | 1 | 04.05.23ж              |  |
| 33 | «Болашақтағы компьютер» шатын жоба | 4.3.1.1 ақпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бұмалар);<br>4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.                                         | 1 | 11.05.23ж              |  |
| 34 | «Болашақтағы компьютер» шатын жоба | 4.1.1.1 компьютерлік және мобильді технологиялардың ескіруі ғылыми-техникалық прогрестен байланысты екенін түсіндіру;                                                                   | 2 | 18.05.23ж<br>25.05.23ж |  |

Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2022-23 оқу жылы.  
Информатика 5-сынып.

| №р/с               | Бөлімдер атауы                                 | Сабақтардың тақырыбы                           | Оқу мақсаттары                                                                         | Сағат саны | Мерзімі                | Үй тапсырмасы | Ескерту |
|--------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|------------|------------------------|---------------|---------|
| I тоқсан 8 сағат   |                                                |                                                |                                                                                        |            |                        |               |         |
| 1                  | I БӨЛІМ Біздің айналамыздағы ақпарат           | Біздің айналамыздағы ақпарат                   | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну; | 1          | 02.09.22ж              |               |         |
| 2                  | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері             | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері             | 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;     | 1          | 09.09.22ж              |               |         |
| 3-4                | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері. Практикум. | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері. Практикум. | 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;     | 2          | 16.09.22ж<br>23.09.22ж |               |         |
| 5                  | Ақпаратты беру. Ақпаратты шифрлау              | Ақпаратты беру. Ақпаратты шифрлау              | 5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;                                       | 1          | 30.09.22ж              |               |         |
| 6                  | Ақпаратты шифрлау. Практикум                   | Ақпаратты шифрлау. Практикум                   | 5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;                                       | 1          | 07.10.22ж              |               |         |
| 7                  | Екілік ақпаратты ұсыну                         | Екілік ақпаратты ұсыну                         | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру       | 1          | 14.10.22ж              |               |         |
| 8                  | Екілік ақпаратты ұсыну. Практикум №1- БЫЖБ     | Екілік ақпаратты ұсыну. Практикум №1- БЫЖБ     | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;      | 1          | 21.10.22ж              |               |         |
| 9                  | Бөлімді қайталау                               | Бөлімді қайталау                               | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;      | 1          | 28.10.22ж              |               |         |
| II тоқсан 8 сағат. |                                                |                                                |                                                                                        |            |                        |               |         |
| 10                 | II БӨЛІМ Компьютерлік графика                  | Растрлық суреттерді құру және өңдеу            | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;                                         | 1          | 11.11.22ж              |               |         |
| 11                 | Растрлық суреттерді өңдеу                      | Растрлық суреттерді өңдеу                      | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;                                         | 1          | 18.11.22ж              |               |         |
| 12                 | Растрлық суреттерді өңдеу.                     | Растрлық суреттерді өңдеу.                     | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;                                         | 1          | 25.11.22ж              |               |         |
| 13                 | Компьютерлік графика БЫЖБ                      | Компьютерлік графика БЫЖБ                      | 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                           | 1          | 25.11.22ж              |               |         |

|       |                                                                                                                                                                   |                                                                                              |   |                        |  |  |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|--|--|
| 14    | Векторлық суреттерді құру.<br>Қисық бетімен жұмыс. №1<br>Қисық бетімен жұмыс. №2<br>Токсандық жүйенің бағалау<br>Расстрлық және векторлық<br>суреттерді салыстыру | 5.2.2.4 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                                 | 1 | 02.12.22ж              |  |  |
| 15    |                                                                                                                                                                   | 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                                 | 1 | 09.12.22ж              |  |  |
| 16-17 |                                                                                                                                                                   | 5.2.2.2 расстрлық кескіндерді жасау және өңдеу; 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу; | 1 | 16.12.22ж              |  |  |
| 18    |                                                                                                                                                                   | 5.2.2.4 расстрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау         | 1 | 23.12.22ж<br>30.12.22ж |  |  |

III тоқсан. 10 сағат

|    |                                |                                            |   |           |  |  |
|----|--------------------------------|--------------------------------------------|---|-----------|--|--|
| 19 | III БӨЛІМ<br>Робототехника     | Робот түрлері және оларды қолдану салалары | 1 | 13.01.23ж |  |  |
| 20 |                                | Робототехника тарихы және перспективалары  | 1 | 20.01.23ж |  |  |
| 21 |                                | Гирроскопиялық датчик                      | 1 | 27.01.23ж |  |  |
| 22 |                                | Бұрылыстар                                 | 1 | 03.02.23ж |  |  |
| 23 |                                | Бұрылыстар                                 | 1 | 10.02.23ж |  |  |
| 24 | IV БӨЛІМ<br>Роботтардың жарысы | Роботтың сызық бойымен қозғалысы 1-сабақ   | 1 | 17.02.23ж |  |  |
| 25 |                                | Роботтың сызық бойымен қозғалысы. 2-сабақ  | 1 | 24.02.23ж |  |  |
| 26 |                                | Роботтың сызық бойымен қозғалысы. 3-сабақ  | 1 | 03.03.23ж |  |  |
| 27 |                                | Робо-сумо. 1-сабақ                         | 1 | 10.03.23ж |  |  |

|                     |                                                                                              |                                                                                                                                         |   |           |  |  |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|--|--|
|                     |                                                                                              | датчикті пайдалану;<br>5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;                                            | 1 | 17.03.23ж |  |  |
| 28                  | Робо-сумо. 2-сабақ                                                                           | 5.3.3.4 объектіні табу үшін ультратыбыстық датчикті пайдалану;<br>5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану; |   |           |  |  |
| IV тоқсан. 8-сағат. |                                                                                              |                                                                                                                                         |   |           |  |  |
| 29                  | V БӨЛІМ<br>Компьютер және<br>кауіпсіздік                                                     | 5.4.1.1 қауіпсіздік ережелерін бұзу салдары туралы талдау;                                                                              | 1 | 31.03.23ж |  |  |
| 30                  | Ақпаратты цифрлы тасымалдаушылар 1-сабақ                                                     | 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;                                                                       | 1 | 07.04.23ж |  |  |
| 31                  | Ақпаратты цифрлы тасымалдаушылар 2-сабақ                                                     | 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;                                                                       | 1 | 14.04.23ж |  |  |
| 32                  | Интернетте жұмыс істеу қаншалықты қауіпті 1-сабақ<br>«Компьютер және қауіпсіздік» бөлімі БЖБ | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;                                                                                 | 1 | 21.04.23ж |  |  |
| 33                  | Интернетте жұмыс істеу қаншалықты қауіпті 2-сабақ                                            | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;                                                                                 | 1 | 28.04.23ж |  |  |
| 34                  | Компьютеріндегі деректерді қалай қорғауға болады?                                            | 5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                       | 1 | 05.05.23ж |  |  |
| 35                  | Шағын жоба құру 1 сабақ                                                                      | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                                                                     | 1 | 12.05.23ж |  |  |
| 36                  | Шағын жоба құру 2 сабақ                                                                      | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                                                                     | 1 | 19.05.23ж |  |  |
| 37                  | Тоқсандық жиынтық бағалау                                                                    | Тоқсандық жиынтық бағалау                                                                                                               | 1 | 19.05.23ж |  |  |
| 38                  | Шағын жоба құру 3 сабақ                                                                      | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу; 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау                        | 1 | 26.05.23ж |  |  |

|  |  |                     |  |  |
|--|--|---------------------|--|--|
|  |  | кратчайшим образом: |  |  |
|--|--|---------------------|--|--|

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2022оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**I жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып: 5 «а»**

**Оқушылар саны:10**

**Педагог: Мырзагелдиев Ж.К**

**Мақсаты:** I жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 10   | 0-3             | 4-6             | 7-8              | 9-10              |

ББЖБ нәтижесін талдау

|         | Орын<br>даған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа % | Үлгерім % |
|---------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|-----------|
|         |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |        |           |
|         |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |        |           |
| ББЖБ №1 | 8             | 10   | -                              | 3               | 2                | 3                 | 63%    | 100%      |

|        | Мақсатты меңгергендер                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Қиындық тудырған мақсаттар                      |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| ББЖБ 1 | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну<br>5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштардың мысалын келтіру<br>5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау<br>5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру | 5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Олжабай Оразбек, Әбделі Назым, Хидиркелді Мерей

**Жақсы:** 65-84% Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

**Орта:** 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:  
мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі:05.01.2022 ж  
**Педагогтің аты-жөні:** Мырзагелдиев Ж.К

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2022оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**I жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып:** 5 «б»

**Оқушылар саны:**10

**Педагог:** Мырзагелдиев Ж.К.

**Мақсаты:** I жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 10   | 0-3             | 4-6             | 7-8              | 9-10              |

ББЖБ нәтижесін талдау

|         | Орын<br>даған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа<br>% | Үлгерім<br>% |
|---------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|-----------|--------------|
|         |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |           |              |
|         |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |           |              |
| ББЖБ №1 | 10            | 10   | -                              | 3               | 3                | 4                 | 70%       | 100%         |

|       | Мақсатты меңгергендер                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Қиындық тудырған мақсаттар                      |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| БЖБ 1 | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну<br>5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштардың мысалын келтіру<br>5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау<br>5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру | 5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Смагул Тұрар, Давыл Нұрсезім, Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

**Жақсы:** 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

**Орта:** 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Бекбай Муратжан, Қалдар Жібек

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:  
мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4. Жоспарланған түзету жұмысы: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында түзету жұмыстары жүргізілді

  
 Мерзімі: 05.01.2022 ж  
 Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К.

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2023оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**II жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып: 5 «а»**

**Оқушылар саны:7**

**Педагог: Мырзагелдиев Ж.К**

**Мақсаты:** II жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |
| ББЖБ №2 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |

ББЖБ нәтижесін талдау

|            | уақыты | Орын<br>лаған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа % | Үлгерім % |
|------------|--------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|-----------|
|            |        |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |        |           |
|            |        |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |        |           |
| ББЖБ<br>№1 |        | 7             | 13   | -                              | 3               | 3                | 1                 | 57%    | 100%      |
| ББЖБ<br>№2 |        | 7             | 13   | -                              | 3               | 3                | 1                 | 57%    | 100%      |

|       | Мақсатты меңгергендер                                                                                            | Қиындық тудырған мақсаттар                                         |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| БЖБ 1 | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту                                                           | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу |
| БЖБ 2 | 5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу |                                                                    |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Әбделі Назым

**Жақсы:** 65-84% Олжабай Оразбек, Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

**Орта:** 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

**2.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:**

**Жоғары:** 85-100% Олжабай Оразбек, Әбделі Назым

**Жақсы:** 65-84% Олжабай Оразбек, Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

**Орта:** 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

**1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:**

**2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:**  
 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы түсіндіру барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: құжаттарға арналған пароль орнату; түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4. Жоспарланған түзету жұмысы: ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі: 04.06.2023 ж

Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К

**«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ**  
**Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2023оқу жылы**  
**талдау туралы мәліметтер**  
**II жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша**

**Сынып:** 5 «б»

**Оқушылар саны:**9

**Педагог:** Мырзагелдиев Ж.К

**Мақсаты:** II жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

|         | балл | төмен<br>0%-39% | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |
|---------|------|-----------------|-----------------|------------------|-------------------|
| ББЖБ №1 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |
| ББЖБ №2 | 13   | 0-5             | 6-8             | 9-11             | 12-13             |

ББЖБ нәтижесін талдау

|         | Орын<br>даған | балл | ЖБ балдарының пайыздық мазмұны |                 |                  |                   | Сапа % | Үлгерім % |
|---------|---------------|------|--------------------------------|-----------------|------------------|-------------------|--------|-----------|
|         |               |      | төмен<br>0%-39%                | орта<br>40%-64% | жақсы<br>65%-84% | жоғары<br>85-100% |        |           |
|         |               |      | Оқушылар саны                  |                 |                  |                   |        |           |
| ББЖБ №1 | 9             | 13   | -                              | 3               | 3                | 3                 | 67%    | 100%      |
| ББЖБ №2 | 9             | 13   | -                              | 3               | 3                | 3                 | 67%    | 100%      |

|        | Мақсатты меңгергендер                                                                                                                                                      | Қиындық тудырған мақсаттар                                         |
|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| ББЖБ 1 | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту<br>5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу |

**1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті: Жоғары:**  
85-100% Давыл Нұрсезім, Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

**Жақсы:** 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

**Орта:** 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Қалдар Жібек, Смагул Тұрар

**2.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті: Жоғары:**  
85-100%,Давыл Нұрсезім,Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

**Жақсы:** 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

**Орта:** 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Қалдар Жібек ,Смагул Тұрар

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті: 2.  
Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі: біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы түсіндіру барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері:  
құжаттарға арналған пароль орнату; түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу барысында түзету жұмыстары жүргізілді

**Мерзімі:**26.05.2022 ж  
**Педагогтің аты-жөні:** Мырзагелдиев Ж.К

Түркістан облысы  
Қазығұрт ауданы  
«№11 санаторий типтес арнаулы мектеп – интернаты»

# **Күнтізбелік – тақырыптық жоспар**

Информатика пәнінің мұғалімі: Ж.Мырзагелдиев

2022-2023 оқу жылы

**БЕКІТЕМІН:**

**Мектеп директоры:**

*А. Юсупова*

А.Юсупова

«30» 08 2022 ж.



**Оқу ісін**

**менгерушісі:**

*Е. Әмірбеков*

Е.Әмірбеков

«31» 08 2022 ж.

**Әдістемелік бірлестік**

**жетекшісі:**

*А. Т. Айтлыбаева*

А.Т.Айтлыбаева

«31» 08 2022 ж.

## «№11 санаторий типтес арнаулы мектеп-интернаты» коммуналдық мемлекеттік мекемесі

**Информатика пәнінің мұғалімі: Ж.Мырзаселиев**

**2022 – 2023 оқу жылы**

# «Цифрлық сауаттылық» пәні бойынша күнтізбелік-тақырыптық жоспар. 2-сынып.

Аптасына 1 сағат.

2022-2023 оқу жылы

| р/с                 | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                                                 | Сабақтың тақырыбы                                                           | Оқу мақсаттары                                                                                                                                                                                                                                              | Сағат саны | Мерзімі /сыныбы        | Ескерту |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|------------------------|---------|
| І тоқсан. (9 сағат) |                                                                                                            |                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                             |            |                        |         |
| 1                   | 1-бөлім -<br>Компьютерлер мен бағдарламалық қамтамасыз ету (ортақ тақырыбы: «Менің отбасым және достарым») | Өз денсаулығымызды сақтаймыз                                                | 2.1.3. Цифрлық құрылғылар және интернет желілерімен жұмыс істеу кезінде негізгі қауіпсіздік ережелеріне сүйену;<br>2.1.3. Интернетте жұмыс істегенде нетикет ережелерін сақтау;<br>2.3.1.1. берілген тақырып бойынша ақпарат іздеу үшін браузер-ді қолдану; | 1          | 03.09.22ж              |         |
| 2-3                 |                                                                                                            | Файлдар мен бұмалар                                                         | 2.1.2.1 Файлдың, бұманың және танбашаның қызметін түсінді-ру;<br>2.1.2.2 файлдар мен бұмаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою;<br>2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәзірді пайдалану;                                                                     | 2          | 10.09.22ж<br>17.09.22ж |         |
| 4                   |                                                                                                            | Практикалық тапсырмалар                                                     | 2.1.2.2 файлдар мен бұмаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою;<br>2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәзірді пайдалану;                                                                                                                                      | 1          | 24.09.22ж              |         |
| 5                   |                                                                                                            | 2-бөлім -<br>Шығармашылық және компьютер (ортақ тақырыбы: "Менің мектебім") | Программалар құруды жалғастырамыз                                                                                                                                                                                                                           | 1          | 01.10.22ж              |         |
| 6                   |                                                                                                            | Алгоритмді орындау                                                          | 2.4.1.1 берілген сценарий бойынша ойын бағдарламалау орта- сында (Scratch (скретч)) тармақтау алгоритмін әзірлеу;                                                                                                                                           | 1          | 08.10.22ж              |         |
| 7-9                 |                                                                                                            | Жеке кейіпкер жасау                                                         | 2.4.1.2 ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) ауыз- ша түрде берілген тармақтау алгоритмін іске асыру;<br>2.4.2.1 жоба үшін бағдарламалаудың ойын                                                                                                 | 3          | 15.10.22ж              |         |

|  |  |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                   |  |
|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--|
|  |  |  | <p>ортасынын (Scratch (скретч)) ендірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау;</p> <p>2.2.2.1 жобаға арналған ойын бағдарламалау ортасынын (Scratch (скретч)) кіріктірілген графикалық редакторында кейіп-кер фигурасын көшіру және көрсету;</p> <p>2.2.2.2 жобаға арналған ойын бағдарламалау ортасынын (Scratch (скретч)) кіріктірілген графикалық редакторында кейіп-кер фигурасын өңдеу (кино, бұру, өлшемін өзгерту)</p> | <p>22.10.22ж</p> <p>29.10.22ж</p> |  |
|--|--|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--|

| II тоқсан (8 сағат) |                                                                                                                  |                                 |                                                                                                                                                                                                                            |            |                 |         |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------|---------|
| р/с                 | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                                                       | Сабақтың тақырыбы               | Оқу мақсаттары                                                                                                                                                                                                             | Сағат саны | Мерзімі /сыныбы | Ескерту |
| 1                   | 3-бөлім –<br>Мәтін және<br>Мультимедиа<br>(ортақ<br>тақырыптары:<br>«Менің туған<br>өлкем», «Жыл<br>мезгілдері») | Пернетақта симуляторы           | 2.2.4.1 негізгі пернелердің атауын білу, қолдану                                                                                                                                                                           | 1          | 12.11.22ж       |         |
| 2                   |                                                                                                                  | Пернетақтада жаттығу            | 2.2.1.1. ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) блоктарындағы мәтінді өңдеу                                                                                                                                       | 1          | 19.11.22ж       |         |
| 3                   |                                                                                                                  | Мәтінмен жұмыс                  | 2.4.2.2 ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) перне-тақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру;                                                                                                                     | 1          | 26.11.22ж       |         |
| 4                   |                                                                                                                  | Спрайттапернетақта<br>мне жұмыс | 2.4.2.3 ойын бағдарламалау ортасында кейіпкерлер арасындағы мәтіндік диалог ұйымдастыру (Scratch (скретч))                                                                                                                 | 1          | 03.12.22ж       |         |
| 5                   |                                                                                                                  | Мәтінмен жасау                  | 2.2.4.2. ойынның бағдарламалау ортасында скретчтің библиоте-касындағы дыбыстарды қолдану (Scratch (скретч))                                                                                                                | 1          | 10.12.22ж       |         |
| 6                   |                                                                                                                  | Шығармашылық тапсырмалар        | 2.4.2.1 жоба үшін бағдарламалаудың ойын ортасының (Scratch (скретч)) ендірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау;                                                                                                    | 1          | 17.12.22ж       |         |
| 7                   |                                                                                                                  | Айналамыздағы дыбыстар          | 2.4.1.1 берілген сценарий бойынша ойын бағдарламалау орта-сында (Scratch (скретч)) тармақталу алгоритмін әзірлеу;<br>2.4.2.2ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) перне-тақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру; | 1          | 24.12.22ж       |         |
| 8                   |                                                                                                                  | Дыбыстық әсерлер                | 2.4.2.3ойын бағдарламалау ортасында кейіпкерлер арасындағымәтіндік диалог ұйымдастыру (Scratch (скретч))<br>2.2.4.2. ойынның бағдарламалау ортасында скретчтің библиоте-касындағы дыбыстарды қолдану (Scratch (скретч))    | 1          | 31.12.22ж       |         |

**III тоқсан. (10 сағат)**

|     |                                                    |                                        |                                                                                                                            | Сағат саны | Мерзімі /сыныбы | Ескерту |
|-----|----------------------------------------------------|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------|---------|
| р/с | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                         | Сабақтың тақырыбы                      | Оқу мақсаттары                                                                                                             |            |                 |         |
| 1   | 4-бөлім.                                           | Дыбыс жазу                             | 2.5.1.1 робот ұғымын түсіндіру;                                                                                            | 1          | 14.01.23ж       |         |
| 2   | Роботтар біздің өмірімізде                         | Дыбысты өңдеу                          | 2.5.1.2 білім беру роботының базалық моделінің негізгі элементтерін сипаттау;                                              | 1          | 21.01.23ж       |         |
| 3   | (ортақ тақырыбы: «Салт -дәстүр мен ауыз әдебиеті») | Практикалық жұмыс                      | 2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;                                                                      | 1          | 28.01.23ж       |         |
| 4   |                                                    | Роботтардың қозғалысы                  | 2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;                                                                      | 1          | 04.02.23ж       |         |
| 5   |                                                    | Роботтардың қозғалысын программалау    | 2.5.2.1 роботтың берілген жылдамдықпен алға жылжуын ұйым-дастыру;                                                          | 1          | 11.02.23ж       |         |
| 6   |                                                    | Роботқа арналған программаны іске қосу | 2.5.2.2. роботтың берілген жылдамдықпен артқа жылжуын ұйымдастыру;                                                         | 1          | 18.01.23ж       |         |
| 7   | 5 «Дені саудың –жаны сау»                          | Роботқа арналған дыбыс                 | 2.5.2.4. дөңгелектің берілген айналым саны бойынша роботтың қозғалысын ұйымдастыру;                                        | 1          | 25.02.23ж       |         |
| 8   |                                                    | Роботқа арналған дыбыс                 | 2.5.3.1 жанау датчигін қолдану;                                                                                            | 1          | 04.03.23ж       |         |
| 9   |                                                    | Роботқа арналған дыбыс                 | 2.5.3.1 жанау датчигін қолдану;                                                                                            | 1          | 04.03.23ж       |         |
| 10  |                                                    | Практикалық жұмыс                      | 2.2.4.3 роботқа арналған аудиофайлды жүктеу;<br>2.2.4.4. роботқа арналған бағдарламаны өзгірлеу кезінде дыбысты пайдалану; | 1          | 11.03.23ж       |         |

| р/с                  | Бөлім /Ауыспалы тақырыптар                                                                                       | Сабақтың тақырыбы              | Оқу мақсаттары                                                                       | Сағат саны | Мерзімі   | Ескерту |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------|---------|
|                      |                                                                                                                  |                                |                                                                                      |            | /сыныбы   |         |
| IV тоқсан. (9 сағат) |                                                                                                                  |                                |                                                                                      |            |           |         |
| 1                    | 6-бөлім -<br>Робототехника:<br>«Қозғалыстағы робот» жобасы<br>(ортақ тақырыптар: «Табиғат әлемі», «Ғажайып әлем» | Презентация жасау              | 2.2.1.2. өз идеяларын жазу үшін мәтіндік редакторды пайдалану;                       | 1          | 01.04.23ж |         |
| 2                    |                                                                                                                  | Презентация дизайны            | 2.3.2.1 қосымшалар арасындағы деректермен алмасу;                                    | 1          | 08.04.23ж |         |
| 3                    |                                                                                                                  | Анемациямен алмасу             | 2.4.1.3 мәселені шешу үшін алгоритм құрастыру;                                       | 1          | 15.04.23ж |         |
| 4                    |                                                                                                                  | Жоба жұмысын презентация жасу  | 2.5.2.1 роботтың берілген жылдамдықпен алға жылжуын ұйым-дастыру;                    | 1          | 22.04.23ж |         |
| 5                    |                                                                                                                  | Жоба жасау алгоритмімен танысу | 2.5.2.2. роботтың берілген жылдамдықпен артқа жылжуын ұй-ымдастыру;                  | 1          | 29.04.23ж |         |
| 6                    |                                                                                                                  | Билейтін робот жасау           | 2.5.2.4. дөңгелектің берілген айналым саны бойынша роботтыңқозғалысын ұйымдастыру;   | 1          | 06.05.23ж |         |
| 7                    |                                                                                                                  | Билейтін робот программасы     | 2.2.4.4. роботқа арналған бағдарламаны өзірлеу кезінде ды-бысты пайдалану;           | 1          | 13.05.23ж |         |
| 8                    |                                                                                                                  | Жобаны қорғау                  | 2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;                                | 1          | 20.05.23ж |         |
| 9                    |                                                                                                                  | Жобаны қорғау                  | 2.5.3.1 жанасу датчигін қолдану;<br>2.5.1.3. жасалған роботты аудиторияға таныстыру; | 1          | 27.05.23ж |         |

**«Цифрлық сауаттылық» пәні. 3-сынып.**  
**Аптасына: 1 сағат, барлығы: 36 сағат.**

**2022-2023 оқу жылы**

| Р/с      | Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері (ортақ тақырыптар) Аудыспалы тақырыптар                                  | Сабақ тақырыптары                         | Оқу мақсаттары                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |  | Сағат саны | Мерзімі / сыныбы |  |  |  | Ескерту |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------------|------------------|--|--|--|---------|
|          |                                                                                                            |                                           | Негізгі оқу мақсаты                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |  |            |                  |  |  |  |         |
| 1-тоқсан |                                                                                                            |                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  |            |                  |  |  |  |         |
| 1        | 1-бөлім - Программалау (ортақ тақырыптары: «Жабайы табиғат», «Жақсы» деген немене? «Жаман» деген немене?») | Өміріміздегі қайталаулар                  | 3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |  | 1          | 07.09.22ж        |  |  |  |         |
| 2        |                                                                                                            | Циклдер                                   | 3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру;                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |  | 1          | 14.09.22ж        |  |  |  |         |
| 3-4      |                                                                                                            | Кейіпкердің қозғалысы                     | 3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;<br>3. 3. 2. 2 желідегі тақараталмасу жолдарын түсіндіру;                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |  | 1          | 21.09.22ж        |  |  |  |         |
| 5        |                                                                                                            | Қозғалыс командаларын жоба құруда қолдану | 3. 4. 2. 1. дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу<br>3. 4. 2. 2. Программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу<br>3. 4. 2. 3. бағдарламалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу<br>3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру                                                                                                                                                                                                                |  | 1          | 28.09.22ж        |  |  |  |         |
| 6        |                                                                                                            | Практикалық тапсырмалар                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  | 1          | 05.10.22ж        |  |  |  |         |
| 7        |                                                                                                            | Желіде тілдесу                            | 3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |  | 1          | 12.10.22ж        |  |  |  |         |
| 8        |                                                                                                            | Әлеуметтік желілер мен мессенджерлер      | 3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.<br>3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);<br>3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру;<br>3. 4. 2. 1. дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу<br>3. 4. 2. 2. программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу<br>3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;<br>3. 4. 2. 3. бағдарламалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу |  | 1          | 19.10.22ж        |  |  |  |         |
| 9        |                                                                                                            | Өзінді тексері! Шығармашылық тапсырмалар  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |  | 1          | 26.10.22ж        |  |  |  |         |

| 2-тоқсан |                                                                    |                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |   | Ескерту   |
|----------|--------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|
| 10       | 2-бөлім.<br>Ойын құру<br>(ортақ тақырыптары:<br>«Ұақыт», «Сәулет») | Ойынның сценарийі | 3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу;<br>3. 2. 1. 1 танбалы, нөмірленген тізімдер жасау;                                                                                                                                                                                                                      | 1 | 09.11.22ж |
| 11       |                                                                    | Ойынның сценарийі | 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;                                                                                                                                                                                                                                                | 1 | 16.11.22ж |
| 12       |                                                                    |                   | 3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                               | 1 | 23.11.22ж |
| 13       |                                                                    | Кейіпкерлер       | 3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу;<br>3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                | 1 | 30.11.22ж |
| 14       |                                                                    | Кейіпкерлер       | 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                                                                                                                                                                                                                            | 1 | 07.12.22ж |
| 15       |                                                                    | Костюм ауыстыру   | 3. 4. 1. 1 қайтағалды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру. | 1 | 14.12.22ж |
| 16       |                                                                    | Менің ойыным      | 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                                                                   | 1 | 21.12.22ж |
| 17       |                                                                    | Менің ойыным      | 3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу;<br>3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу;<br>3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;                | 1 | 28.12.22ж |

| 3-тоқсан |                                                                                           | 10                                |                                                                                                                                                                                            |   |                        |  | Ескерт<br>у |
|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|--|-------------|
| 18-19    | 3-бөлім.<br>Робототехника. Жоба<br>(ортақ тақырыптары:<br>«Өнер», «Көрнекті<br>тұлғалар») | Жобаға арналған идея              | 3. 1. 1. 1 таңба регистрін, пернетақтаның орналасуын, мензерді басқаруды өзгерту үшін клавиштерді пайдалану;<br>3. 2. 1. 2 мәтінді теру/ережесін сақтау;<br>3. 2. 1. 3. мәтінді өңдеу.     | 2 | 11.01.23ж<br>18.01.23ж |  |             |
| 20       |                                                                                           | Мәтіндегі иллюстрациялар          | 3. 2. 1. 4 шрифті пен базатың пішімдеу.                                                                                                                                                    | 1 | 25.01.23ж              |  |             |
| 21-22    |                                                                                           | Құжатты ресімдейміз               | 3. 3. 1. 1 ақпарат іздеуді іске асыру (құжаттағы мәтін үзіндісі);<br>3. 2. 1. 5. суреттерді мәтінге енгізіп, реттеу                                                                        | 2 | 01.02.23ж<br>08.02.23ж |  |             |
| 23       |                                                                                           | Робот қолының қозғалысы (1-сабақ) | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                                          | 1 | 15.02.23ж              |  |             |
| 24       |                                                                                           | Цикл блогы                        | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                                          | 1 | 15.02.23ж              |  |             |
| 25       |                                                                                           | Цикл блогы                        | 3. 5. 2. 1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану;                                                                                                                             | 1 | 22.02.23ж              |  |             |
| 26       |                                                                                           | «Робот-тазартқыш» құрастыру       | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;<br>3. 5. 2. 1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану                                         | 1 | 01.03.23ж              |  |             |
| 27       |                                                                                           | «Робот-тазартқыш» құрастыру       | 3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;                                                                                                          | 1 | 15.03.23ж              |  |             |
| 4-тоқсан |                                                                                           | 10                                |                                                                                                                                                                                            |   |                        |  | Ескерт<br>у |
| 28       | 4-бөлім. –<br>Презентациялар<br>(ортақ тақырыбы: «Су – тіршілік көзі»)                    | Презентация жасау                 | 3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 1. 2. 1 қолданбалы программаларда "кызу" клавиштерді қолдану;                                                  | 1 | 29.03.23ж              |  |             |
| 29       |                                                                                           | Презентация жасау                 | 3. 2. 3. 3 презентацияны безендіру үшін дизайнды пайдалану;                                                                                                                                | 2 | 05.04.23ж<br>12.04.23ж |  |             |
| 30       |                                                                                           | Презентация дизайны               | 3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысуды қолдану;                                                                                                                                              | 1 | 19.04.23ж              |  |             |
| 31       |                                                                                           | Анимация және ауысу               | 3. 1. 2. 1 қолданбалы программаларда "кызу" клавиштерді қолдану;<br>3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысуды қолдану. | 2 | 26.04.23ж<br>03.05.23ж |  |             |

|       |                                                                                                    |                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                        |  |  |  |  |
|-------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|------------------------|--|--|--|--|
|       |                                                                                                    |                            | 3. 2. 3. 3 презентацияны бөзөндірү үшүн дайын дизайнды пайдалану;                                                                                                                                                                                                                |           |                        |  |  |  |  |
| 32-33 | <b>5-бөлім - Мәтін, графика және презентация (ортақ тақырыбы: «Демалыс мәдениеті. Мерекелер»).</b> | Жобаны таныстыру жоспарлау | 3. 2. 2. 1 фотосуреттердіөңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программаларқолдану;                                                                                                                                                                                               | 1         | 10.05.23ж              |  |  |  |  |
| 34-35 |                                                                                                    | Жобаны таныстыру Әзірлеу   | 3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені камтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысулды қолдану;<br>3. 2. 3. 3 презентацияны бөзөндірү үшүн дайын жобаны пайдалану;                                                                                       | 1         | 17.05.23ж              |  |  |  |  |
| 36    |                                                                                                    | Жобамен таныстыру Қорғау   | 3. 2. 2. 1 фотосуреттердіөңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программаларқолдану;<br>3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені камтитын қарапайым презентациялар жасау;<br>3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысулды қолдану;<br>3. 2. 3. 3 презентацияны бөзөндірү үшүн дайын жобаны пайдалану; | 2         | 24.05.23ж<br>31.05.23ж |  |  |  |  |
|       |                                                                                                    | <b>Жалпы сағат саны</b>    |                                                                                                                                                                                                                                                                                  | <b>36</b> |                        |  |  |  |  |

**Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2022-23 оқу жылы.**  
**Цифрлық сауаттылық 4 -сынып.**

| Нөрс                       | Бөлімдер атауы                                                                   | Сабақтардың тақырыбы                         | Оқу мақсаттары                             | Сағат саны | Мерзімі   | Үй тапсырмасы | Ескерту |
|----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|--------------------------------------------|------------|-----------|---------------|---------|
| <b>I тоқсан 8 сағат</b>    |                                                                                  |                                              |                                            |            |           |               |         |
| 1                          | <b>I БӨЛІМ</b>                                                                   | Айнымалылар                                  | 4.4.2.1 айнымалыларды қолдану              | 1          | 01.09.22ж |               |         |
| 2                          | Программалау (ортақ)                                                             | Кейіпкердің костюмін өзгерту                 | 4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру. | 1          | 08.09.22ж |               |         |
| 3                          | тақырыптары: «Менің Отаным - Қазақстан»,                                         | Кейіпкердің костюмін өзгерту. Жобалық жұмыс. | 4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру. | 1          | 15.09.22ж |               |         |
| 4                          | «Адами құндылықтар»)                                                             | Өз ойының сценарийі                          | 4.2.1.1 мәтінде қарапайым кестелер жасау   | 1          | 22.09.22ж |               |         |
| 5                          |                                                                                  | Логикалық операторлар                        | 4.4.1.2 логикалық операторларды пайдалану  | 1          | 29.09.22ж |               |         |
| 6                          |                                                                                  | Салыстыру операторлары                       | 4.4.1.3 салыстыру операторларын пайдалану  | 1          | 06.10.22ж |               |         |
| 7                          |                                                                                  | Өз ойының                                    | 4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау    | 1          | 13.10.22ж |               |         |
| 8                          |                                                                                  | Өз ойының. Жоба құру                         | 4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау    | 1          | 20.10.22ж |               |         |
| <b>II тоқсан. 8 сағат</b>  |                                                                                  |                                              |                                            |            |           |               |         |
| 9                          | <b>II БӨЛІМ</b>                                                                  | Түс датчигі                                  | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 10.11.22ж |               |         |
| 10                         | Робототехника.                                                                   | Түс датчигі                                  | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 17.11.22ж |               |         |
| 11                         | Лабиринт және кегль-ринг (ортақ тақырыптары: «Мәдени мұра», «Мамандықтар әлемі») | Бағдарлам-робот                              | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 24.11.22ж |               |         |
| 12                         |                                                                                  | Ультралыбыс датчигі.                         | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 01.12.22ж |               |         |
| 13                         |                                                                                  | Лабиринттан шығу                             | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 08.12.22ж |               |         |
| 14                         |                                                                                  | Лабиринттан шығу                             | 4.5.1.1 түс датчигін қолдану               | 1          | 15.12.22ж |               |         |
| 15                         |                                                                                  | Кегль-ринг                                   | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 22.12.22ж |               |         |
| 16                         |                                                                                  | Кегль-ринг                                   | 4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану       | 1          | 29.12.22ж |               |         |
| <b>III тоқсан 10 сағат</b> |                                                                                  |                                              |                                            |            |           |               |         |
| 17                         | <b>III БӨЛІМ</b> Бейне                                                           | Бейнежазба                                   | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;              | 1          | 12.01.23ж |               |         |
| 18                         | жасау (ортақ)                                                                    | Бейнебаянды монтаждау                        | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;              | 1          | 19.01.23ж |               |         |
| 19                         |                                                                                  | Бейнебаянды монтаждау                        | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;              | 1          | 26.01.23ж |               |         |

|    |                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                     |   |           |  |  |
|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|--|--|
| 20 | тақырыбы: «Табиғи құбылыстар») презентацияларға арналған ақпарат                                     | 4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;                                                                                                                                                                                       | 1 | 02.02.23ж |  |  |
| 21 | IV БӨЛІМ Презентациялар (ортақ тақырыбы: «Қоршаған ортаны қорғау») презентацияларға арналған ақпарат | 4.3.1.1 ақпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бұмалар, құжаттағы мәтін үзіндісі);<br>4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);<br>4.2.3.1 слайд үшін макет тандау; | 1 | 09.02.23ж |  |  |
| 22 | Презентациядағы дыбыстар                                                                             | 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                                                                                                                  | 1 | 16.02.23ж |  |  |
| 23 | Презентациядағы видео                                                                                | 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану;<br>4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                               | 1 | 23.02.23ж |  |  |
| 24 | Презентациядағы анимация                                                                             | 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану;<br>4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                               | 1 | 02.03.23ж |  |  |
| 25 | Презентациядағы анимация                                                                             | 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;                                                                                                                                                                  | 1 | 09.03.23ж |  |  |
| 26 | Презентациядағы анимация                                                                             | 4.2.3.2 презентациялардағы нысандардың анимациясын келтіру;<br>4.2.1.2 құжатқа сурет енгізу;                                                                                                                        | 1 | 16.03.23ж |  |  |

IV тоқсан 8 сағ

| V БӨЛІМ Болашақтың компьютерлері (ортақ тақырыптары: «Болашаққа саяхат», «Ғарышқа саяхат») |                                  |                                                                                                                                                                                                                                           |   |           |  |  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|--|--|
| 27                                                                                         | Интернет арқылы деректер жіберу. | 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;                                                                                                                                              | 1 | 30.03.23ж |  |  |
| 28                                                                                         | Интернет арқылы деректер жіберу. | 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;                                                                                                                                              | 1 | 06.04.23ж |  |  |
| 29                                                                                         | Интернет арқылы деректер жіберу. | 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);<br>4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;<br>4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау; | 1 | 13.04.23ж |  |  |
| 30                                                                                         | Пароль сенімділігі.              | 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды                                                                                                                                                                                             | 1 | 20.04.23ж |  |  |

|    |                                    |                                                                                                                                                                                         |   |                        |  |
|----|------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|--|
|    |                                    |                                                                                                                                                                                         |   |                        |  |
| 31 | Пароль сенімділігі.                | электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;<br>4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау; | 1 | 27.05.23ж              |  |
| 32 | Болашақ компьютерлер               | 4.3.1.1 акпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бұмалар); 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.                                            | 1 | 04.05.23ж              |  |
| 33 | «Болашақтағы компьютер» шатын жоба | 4.3.1.1 акпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бұмалар);<br>4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.                                         | 1 | 11.05.23ж              |  |
| 34 | «Болашақтағы компьютер» шатын жоба | 4.1.1.1 компьютерлік және мобильді технологиялардың ескіруі ғылыми-техникалық прогрестен байланысты екенін түсіндіру;                                                                   | 2 | 18.05.23ж<br>25.05.23ж |  |

Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2022-23 оқу жылы.  
Информатика 5-сынып.

| №р/с               | Бөлімдер атауы                                 | Сабақтардың тақырыбы                           | Оқу мақсаттары                                                                         | Сағат саны | Мерзімі                | Үй тапсырмасы | Ескерту |
|--------------------|------------------------------------------------|------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|------------|------------------------|---------------|---------|
| I тоқсан 8 сағат   |                                                |                                                |                                                                                        |            |                        |               |         |
| 1                  | I БӨЛІМ Біздің айналамыздағы ақпарат           | Біздің айналамыздағы ақпарат                   | 5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну; | 1          | 02.09.22ж              |               |         |
| 2                  | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері             | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері             | 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;     | 1          | 09.09.22ж              |               |         |
| 3-4                | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері. Практикум. | Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері. Практикум. | 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;     | 2          | 16.09.22ж<br>23.09.22ж |               |         |
| 5                  | Ақпаратты беру. Ақпаратты шифрлау              | Ақпаратты беру. Ақпаратты шифрлау              | 5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;                                       | 1          | 30.09.22ж              |               |         |
| 6                  | Ақпаратты шифрлау. Практикум                   | Ақпаратты шифрлау. Практикум                   | 5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;                                       | 1          | 07.10.22ж              |               |         |
| 7                  | Екілік ақпаратты ұсыну                         | Екілік ақпаратты ұсыну                         | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру       | 1          | 14.10.22ж              |               |         |
| 8                  | Екілік ақпаратты ұсыну. Практикум №1- БЫЖБ     | Екілік ақпаратты ұсыну. Практикум №1- БЫЖБ     | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;      | 1          | 21.10.22ж              |               |         |
| 9                  | Бөлімді қайталау                               | Бөлімді қайталау                               | 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;      | 1          | 28.10.22ж              |               |         |
| II тоқсан 8 сағат. |                                                |                                                |                                                                                        |            |                        |               |         |
| 10                 | II БӨЛІМ Компьютерлік графика                  | Растрлық суреттерді құру және өңдеу            | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;                                         | 1          | 11.11.22ж              |               |         |
| 11                 | Растрлық суреттерді өңдеу                      | Растрлық суреттерді өңдеу                      | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;                                         | 1          | 18.11.22ж              |               |         |
| 12                 | Растрлық суреттерді өңдеу.                     | Растрлық суреттерді өңдеу.                     | 5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;                                         | 1          | 25.11.22ж              |               |         |
| 13                 | Компьютерлік графика БЫЖБ                      | Компьютерлік графика БЫЖБ                      | 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                           | 1          | 25.11.22ж              |               |         |

|       |                                                                                                                                                                   |                                                                                              |   |                        |  |  |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|---|------------------------|--|--|
| 14    | Векторлық суреттерді құру.<br>Қисық бетімен жұмыс. №1<br>Қисық бетімен жұмыс. №2<br>Токсандық жүйенің бағалау<br>Расстрлық және векторлық<br>суреттерді салыстыру | 5.2.2.4 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                                 | 1 | 02.12.22ж              |  |  |
| 15    |                                                                                                                                                                   | 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;                                                 | 1 | 09.12.22ж              |  |  |
| 16-17 |                                                                                                                                                                   | 5.2.2.2 расстрлық кескіндерді жасау және өңдеу; 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу; | 1 | 16.12.22ж              |  |  |
| 18    |                                                                                                                                                                   | 5.2.2.4 расстрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау         | 1 | 23.12.22ж<br>30.12.22ж |  |  |

III тоқсан. 10 сағат

|    |                                |                                            |   |           |  |  |
|----|--------------------------------|--------------------------------------------|---|-----------|--|--|
| 19 | III БӨЛІМ<br>Робототехника     | Робот түрлері және оларды қолдану салалары | 1 | 13.01.23ж |  |  |
| 20 |                                | Робототехника тарихы және перспективалары  | 1 | 20.01.23ж |  |  |
| 21 |                                | Гирроскопиялық датчик                      | 1 | 27.01.23ж |  |  |
| 22 |                                | Бұрылыстар                                 | 1 | 03.02.23ж |  |  |
| 23 |                                | Бұрылыстар                                 | 1 | 10.02.23ж |  |  |
| 24 | IV БӨЛІМ<br>Роботтардың жарысы | Роботтың сызық бойымен қозғалысы 1-сабақ   | 1 | 17.02.23ж |  |  |
| 25 |                                | Роботтың сызық бойымен қозғалысы. 2-сабақ  | 1 | 24.02.23ж |  |  |
| 26 |                                | Роботтың сызық бойымен қозғалысы. 3-сабақ  | 1 | 03.03.23ж |  |  |
| 27 |                                | Робо-сумо. 1-сабақ                         | 1 | 10.03.23ж |  |  |

|                     |                                                                                                    |                                                                                                                                         |   |           |  |  |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|--|--|
|                     |                                                                                                    | датчикті пайдалану;<br>5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;                                            |   |           |  |  |
| 28                  | Робо-сумо. 2-сабақ                                                                                 | 5.3.3.4 объектіні табу үшін ультратыбыстық датчикті пайдалану;<br>5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану; | 1 | 17.03.23ж |  |  |
| IV тоқсан. 8-сағат. |                                                                                                    |                                                                                                                                         |   |           |  |  |
| 29                  | V БӨЛІМ<br>Компьютер және<br>кауіпсіздік                                                           | 5.4.1.1 қауіпсіздік ережелерін бұзу салдары туралы талдау;                                                                              | 1 | 31.03.23ж |  |  |
| 30                  | Ақпаратты цифрлы<br>тасымалдаушылар 1-сабақ                                                        | 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;                                                                       | 1 | 07.04.23ж |  |  |
| 31                  | Ақпаратты цифрлы<br>тасымалдаушылар 2-сабақ                                                        | 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;                                                                       | 1 | 14.04.23ж |  |  |
| 32                  | Интернетте жұмыс істеу<br>каншалықты қауіпті 1-сабақ<br>«Компьютер және қауіпсіздік»<br>бөлімі БЖБ | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;                                                                                 | 1 | 21.04.23ж |  |  |
| 33                  | Интернетте жұмыс істеу<br>каншалықты қауіпті 2-сабақ                                               | 5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;                                                                                 | 1 | 28.04.23ж |  |  |
| 34                  | Компьютеріндегі деректерді<br>қалай қорғауға болады?                                               | 5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату;<br>5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                       | 1 | 05.05.23ж |  |  |
| 35                  | Шағын жоба құру 1 сабақ                                                                            | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                                                                     | 1 | 12.05.23ж |  |  |
| 36                  | Шағын жоба құру 2 сабақ                                                                            | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;                                                                     | 1 | 19.05.23ж |  |  |
| 37                  | Токсандық жиынтық бағалау                                                                          | Токсандық жиынтық бағалау                                                                                                               | 1 | 19.05.23ж |  |  |
| 38                  | Шағын жоба құру 3 сабақ                                                                            | 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу; 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау                        | 1 | 26.05.23ж |  |  |

|  |  |                     |  |  |
|--|--|---------------------|--|--|
|  |  | кратчайшим образом: |  |  |
|--|--|---------------------|--|--|



1. Тегі Мырзагелдиев  
2. Аты, әкесінің аты Жаидаулет Кумисбаевич  
3. Туған күні 23.05.1988ж  
4. Білімі туралы алдыңғы құжат диплом КОБ№0063680 18.06.2008ж  
(түрі, құжат нөмірі, берілген күні)  
5. Түсу сынағы

6. Түсті Шымкент әлеуметтік-педагогикалық университеті, 2008ж.  
(ЖОО, түсуші жылы)  
7. Бітірді Шымкент әлеуметтік-педагогикалық университеті, 2011ж.  
(ЖОО, бітірген жылы)  
8. Қосымша ақпарат

9. Кәсіптік практика

| Практиканың түрі       | Кредит саны | Баға    |        |         |          |
|------------------------|-------------|---------|--------|---------|----------|
|                        |             | әріптік | балдық | % - бен | дәстүрлі |
| Өндірістік іс-тәжірибе | 2           | B       | 3      | 80      | жақсы    |
|                        |             |         |        |         |          |
|                        |             |         |        |         |          |
|                        |             |         |        |         |          |

10. Қорытынды аттестаттау

| Мемлекеттік емтихан тапсыратын пәндер атауы | Кредит саны | Баға    |        |         |           |
|---------------------------------------------|-------------|---------|--------|---------|-----------|
|                                             |             | әріптік | балдық | % - бен | дәстүрлі  |
| Қазақстан тарихы                            | 3           | B       | 3      | 80      | жақсы     |
| Бағдарламалау                               | 4           | B       | 3      | 80      | жақсы     |
| Педагогикалық информатика                   | 4           | A-      | 3,67   | 90      | өте жақсы |
| Информатика ж/е ИОӘ                         | 4           | A-      | 3,67   | 90      | өте жақсы |

11. \_\_\_\_\_ орындау және қорғау  
(диплом жобасын (жұмысын) немесе диссертацияны)

| Диплом жобасының (жұмысының) немесе диссертацияның тақырыбы | Кредит саны | Баға    |        |         |          |
|-------------------------------------------------------------|-------------|---------|--------|---------|----------|
|                                                             |             | әріптік | балдық | % - бен | дәстүрлі |
|                                                             |             |         |        |         |          |
|                                                             |             |         |        |         |          |
|                                                             |             |         |        |         |          |
|                                                             |             |         |        |         |          |

12. Жалпы кредит саны 150  
13. Орташа өлшемді баға 2,74  
14. Мемлекеттік аттестаттау комиссиясының \_\_\_\_\_ шешімімен  
(20 11 ж. « 20 » 05 № 4/5 хаттама)  
050111-Информатика мамандығы бойынша  
Информатика бакалавры академиялық дәрежесі берілді  
(академиялық / енгізілім дәрежесі)  
\_\_\_\_\_ білім бағдарламасы  
\_\_\_\_\_ біліктілігі берілді

Осы диплом Қазақстан Республикасының жоғары және жоғары оқу орнынан кейінгі білім деңгейіне сәйкес кәсіби қызмет етуге құқық береді

Шымкент  
(жоғары

әлеуметтік-педагогикалық  
оқу

университеті  
(орнының атауы)

Шымкент  
(қала)

**ДИПЛОМҒА  
ҚОСЫМША  
(транскрипт)**

№ ЖБ-Б № 0178014

08.07.2011  
(берілген күні)

0831  
(тіркеу нөмірі)

Ректор

Факультет деканы

Хатшы

М.О.



15. Оқу уақытында мынадай пәндерді оқыды және емтихан тапсырды:

| Р/с<br>№ | Пән коды    | Пән атауы                                                | Кредит<br>саны | Баға    |        |         |          |
|----------|-------------|----------------------------------------------------------|----------------|---------|--------|---------|----------|
|          |             |                                                          |                | әріптік | балдық | % - бен | дәстүрлі |
| 1        | 2           | 3                                                        | 4              | 5       | 6      | 7       | 8        |
| 1        | KN1110      | Құқық негіздері                                          | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 2        | ALE2107     | Әлеуметтану                                              | 2              | B-      | 2,67   | 76      | жақсы    |
| 3        | OKN3113     | Өміртіршілік қалыптасуы негіздері                        | 2              | C+      | 2,33   | 73,8    | қанағат  |
| 4        | RUS101      | Орыс тілі                                                | 6              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 5        | EKO101      | Экология                                                 | 1              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 6        | MAD1111     | Мәдениеттану                                             | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 7        | FIL201      | Философия                                                | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 8        | 1114        | Іскерлік қазақ тілі                                      | 1              | B       | 3      | 80      | жақсы    |
| 9        | INS101      | Шетел тілі                                               | 6              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 10       | PED2201     | Педагогика                                               | 4              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 11       | INF102      | Информатика                                              | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 12       | PRO 11207   | Программалау (I)                                         | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 13       | ZHEFMG      | Жас ерекшелік физиологиясы және мектеп гигиенасы         | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 14       | KMTZHI1115  | Іс-қағаздарын мемлекеттік тілде жүргізу                  | 1              | B       | 3      | 80      | жақсы    |
| 15       | PSI101      | Психология                                               | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 16       | ETN1109     | Экономикалық теория негіздері                            | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 17       | SAYA2108    | Саясаттану                                               | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 18       | PRO 12207   | Программалау (II)                                        | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 19       | KA202       | Компьютерлік архитектура                                 | 1              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 20       | TOKSH3116   | Техникалық оқыту құралдары мен жүйелері                  | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 21       | ML202       | Математикалық логика                                     | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 22       | DT202       | Дифференциалды теңдеулер                                 | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 23       | OBV3218     | Объекті –бағыттық бағдарламалау                          | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 24       | IUTA3307    | Информатиканы оқыту технологиясы мен әдістері            | 3              | B-      | 2,67   | 76      | жақсы    |
| 25       | BBAKT301    | Білім берудегі ақпараттық ж/е коммуникац. технол.        | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 26       | MKAZH3303   | Мәліметтер қоры және ақпараттар жүйелер                  | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 27       | ITN1101     | Информатиканың теориялық негіздері                       | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 28       | FIZ202      | Физика                                                   | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 29       | AG201       | Алгебра және геометрия                                   | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 30       | PRO 112207  | Программалау (II)                                        | 4              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 31       | EM101       | Элементарлық математика                                  | 3              | B       | 3      | 80      | жақсы    |
| 32       | DM202       | Дискретті математика                                     | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 33       | MT102       | Математикалық талдау                                     | 4              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 34       | BTT3222     | Бағдарламалау тілдерінің теориясы                        | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 35       | IEOMShA3213 | Информатика есептерін орта мектепте шығарудың әдістемесі | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 36       | KG4214      | Компьютерлік графика                                     | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 37       | Azh3219     | Ақпараттық жүйелер                                       | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 38       | BK3215      | Бағдарламалық қамтамасыздандыру                          | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 39       | ITMS301     | Ықтималдар теориясы және математикалық статистика        | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 40       | DK2216      | Дербес компьютерлер                                      | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 41       | PI1221      | Педагогикалық информатика                                | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 42       | IZHI2217    | Интернетте жұмыс істеу                                   | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 43       | AT302       | Алгоритмдер теориясы                                     | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 44       | IUTA3307    | Информатиканы оқыту технологиясы мен әдістері            | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 45       | OZ3308      | Операцияны зерттеу                                       | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 46       | SA1302      | Сандық әдістер                                           | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 47       | ZHIN4309    | Жасанды интеллект негіздері                              | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 48       | MFT2220     | Математикалық-физикалық теңдеулер                        | 3              | B-      | 2,67   | 78      | жақсы    |
| 49       | MBKB4310    | Мәліметтер базасын құру және басқару                     | 2              | B-      | 2,67   | 78      | жақсы    |
| 50       | ZhDEShP4313 | Жоғары деңгейдегі есептер шығару практикумы              | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 51       | IOAOP4312   | Информатиканы оқыту әдіст. өзекті проблемалары           | 3              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |
| 52       | MIK3311     | Мектептегі информатика курсы                             | 2              | B-      | 2,67   | 75      | жақсы    |

Барлық кредит

Орташа өлшемді баға

**ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ  
БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ**

№ 0063680 дипломға қосымша

Сынақ-емтихандардың ведомостынан

**КӨШІРМЕ**

(дипломсыз жарамсыз болып есептелінеді )

2005 / 2008 жылдар аралығында “Информатика” мамандығының

оқу жоспарын толық орындап, төмендегі пәндерден емтихандар мен сынақтар тапсырды. Оған “Информатика пән мұғалімі” деген мамандық біліктілігі берілді.

|    |                                                        |       |          |
|----|--------------------------------------------------------|-------|----------|
| 28 | Информатика тарихы                                     | сынақ |          |
| 29 | Арнайы курс, арнайы семинар                            | сынақ |          |
| 30 | Студенттерді тандауы б/ша арнайы пәндер мен крустар    | сынақ |          |
| 31 | Қосымша мамандық                                       | сынақ |          |
| 32 | МОЭ педагогика (к/ж)                                   |       | 4(жақсы) |
| 33 | Математикалық талдау, геометрия, жоғарғы алгебра (к/ж) |       | 4(жақсы) |

“Информатика” мамандығы бойынша іс-тәжірибенің барлық түрлері орындалды:

1. Педагогика 4(жақсы)
2. Оқу 4(жақсы)

Төмендегі пәндерден Мемлекеттік емтихандар тапсырды:



1. Математика 4(жақсы)
2. Информатика 4(жақсы)

| №<br>р/н | Пәннің аталуы                                  | Бағасы |          |
|----------|------------------------------------------------|--------|----------|
| 1        | Мәдениеттану                                   | сынақ  |          |
| 2        | Ағылшын тілі                                   |        | 4(жақсы) |
| 3        | Орыс тілі                                      | сынақ  | 4(жақсы) |
| 4        | Құқықтану                                      | сынақ  |          |
| 5        | Саясаттану                                     | сынақ  |          |
| 6        | Әлеуметтану                                    | сынақ  |          |
| 7        | Экономика негіздері                            |        | 4(жақсы) |
| 8        | Философия                                      |        | 4(жақсы) |
| 9        | Мемлекеттік тілде іс жүргізу                   | сынақ  |          |
| 10       | Дінтану                                        | сынақ  |          |
| 11       | Ясауитану                                      | сынақ  |          |
| 12       | Экология                                       | сынақ  |          |
| 13       | Өмір қауіпсіздігі негіздері                    | сынақ  |          |
| 14       | Жас ерекш. физ. және мектеп гигиенасы          | сынақ  |          |
| 15       | Информатика, Ет ж/е ТОҚ                        | сынақ  |          |
| 16       | Физика                                         | сынақ  | 4(жақсы) |
| 17       | Астрономия                                     |        | 4(жақсы) |
| 18       | Педагогика                                     |        | 4(жақсы) |
| 19       | Психология                                     | сынақ  |          |
| 20       | Информатика оқыту әдістемесі                   |        | 4(жақсы) |
| 21       | Информатика талдау                             | сынақ  | 4(жақсы) |
| 22       | Геометрия                                      |        | 4(жақсы) |
| 23       | Информатика                                    |        | 4(жақсы) |
| 24       | Дифференциялық теңдеулер                       | сынақ  | 4(жақсы) |
| 25       | Ықтымалды теория және математикалық статистика |        | 4(жақсы) |
| 26       | Функц. теория негіздері және функциялық талдау | сынақ  | 4(жақсы) |
| 27       | Информатика ойлау элементтері                  | сынақ  | 4(жақсы) |