

«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ
Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2022оқу жылы
талдау туралы мәліметтер
I жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша

Сынып: 5 «а»

Оқушылар саны:10

Педагог: Мырзагелдиев Ж.К

Мақсаты: I жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

	балл	төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%
ББЖБ №1	10	0-3	4-6	7-8	9-10

ББЖБ нәтижесін талдау

	Орын даған	балл	ЖБ балдарының пайыздық мазмұны				Сапа %	Үлгерім %
			төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%		
			Оқушылар саны					
ББЖБ №1	8	10	-	3	2	3	63%	100%

	Мақсатты меңгергендер	Қиындық тудырған мақсаттар
ББЖБ 1	5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштардың мысалын келтіру 5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау

1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:

Жоғары: 85-100% Олжабай Оразбек, Әбделі Назым, Хидиркелді Мерей

Жақсы: 65-84% Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

Орта: 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі: мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі:05.01.2022 ж
Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К

«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ
Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2022оқу жылы
талдау туралы мәліметтер
I жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша

Сынып: 5 «б»

Оқушылар саны:10

Педагог: Мырзагелдиев Ж.К

Мақсаты: I жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

	балл	төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%
ББЖБ №1	10	0-3	4-6	7-8	9-10

ББЖБ нәтижесін талдау

	Орын даған	балл	ЖБ балдарының пайыздық мазмұны				Сапа %	Үлгерім %
			төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%		
			Оқушылар саны					
ББЖБ №1	10	10	-	3	3	4	70%	100%

	Мақсатты меңгергендер	Қиындық тудырған мақсаттар
БЖБ 1	5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну 5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштардың мысалын келтіру 5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау 5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау

1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:

Жоғары: 85-100% Смагул Тұрар, Давыл Нұрсезім, Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

Жақсы: 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

Орта: 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Бекбай Муратжан, Қалдар Жібек

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:
мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі: 05.01.2022 ж
Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К

«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ
Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2023оқу жылы
талдау туралы мәліметтер
II жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша

Сынып: 5 «а»

Оқушылар саны:7

Педагог: Мырзагелдиев Ж.К

Мақсаты: II жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

	балл	төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%
ББЖБ №1	13	0-5	6-8	9-11	12-13
ББЖБ №2	13	0-5	6-8	9-11	12-13

ББЖБ нәтижесін талдау

	уақыты	Орын лаған	балл	ЖБ балдарының пайыздық мазмұны				Сапа %	Үлгерім %
				төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%		
				Оқушылар саны					
ББЖБ №1		7	13	-	3	3	1	57%	100%
ББЖБ №2		7	13	-	3	3	1	57%	100%

	Мақсатты меңгергендер	Қиындық тудырған мақсаттар
БЖБ 1	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу
БЖБ 2	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату; 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу	

1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:

Жоғары: 85-100% Әбделі Назым

Жақсы: 65-84% Олжабай Оразбек, Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

Орта: 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

2.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті:

Жоғары: 85-100% Олжабай Оразбек, Әбделі Назым

Жақсы: 65-84% Олжабай Оразбек, Аймыш Дінмұхамед, Махамеджан Аңсаған

Орта: 40-60% Мамадияр Айнара, Тасболатов Жасұлан, Манзүрәлі Аружан

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті:

2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі:
 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы түсіндіру барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: құжаттарға арналған пароль орнату; түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4. Жоспарланған түзету жұмысы: ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі: 04.06.2023 ж
Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К

«№11 санаториялық мектеп-интернаты»КММ
Жиынтық бағалау жүргізу қорытындылары бойынша 2023оқу жылы
талдау туралы мәліметтер
II жарты жылдық, «Информатика» пәні бойынша

Сынып: 5 «б»

Оқушылар саны:9

Педагог: Мырзагелдиев Ж.К

Мақсаты: II жарты жылдық информатика пәнінен алынған ББЖБ жұмыстарының қорытындысына талдау жасау

	балл	төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%
ББЖБ №1	13	0-5	6-8	9-11	12-13
ББЖБ №2	13	0-5	6-8	9-11	12-13

ББЖБ нәтижесін талдау

	Орын даған	балл	ЖБ балдарының пайыздық мазмұны				Сапа %	Үлгерім %
			төмен 0%-39%	орта 40%-64%	жақсы 65%-84%	жоғары 85-100%		
			Оқушылар саны					
ББЖБ №1	9	13	-	3	3	3	67%	100%
ББЖБ №2	9	13	-	3	3	3	67%	100%

	Мақсатты меңгергендер	Қиындық тудырған мақсаттар
ББЖБ 1	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту 5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату; 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу

1.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті: Жоғары: 85-100% Давыл Нұрсезім, Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

Жақсы: 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

Орта: 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Қалдар Жібек, Смагул Тұрар

2.ББЖБ №1 нәтижелерін талдау бойынша білім алушылар келесі білім деңгейін көрсетті: Жоғары: 85-100%,Давыл Нұрсезім,Иргашбай Ләйлә, Нағызбек Айзере

Жақсы: 65-84% Серікқызы Жания, Серікбай Нұрболат, Бекболат Шыңғысхан

Орта: 40-60% Сайрамбай Нұрғиса, Қалдар Жібек ,Смагул Тұрар

1.ЖББ және 2) ТББ нәтижелерін талдау білім алушылардың келесі білім деңгейін көрсетті: 2. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға туындаған қиындықтар тізбесі: біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы түсіндіру барысында қиындықтар туындады

3. Тапсырмаларды орындау барысында білім алушыларға аталған қиындықтардың себептері: құжаттарға арналған пароль орнату; түсіндіру барысында бірнеше қателіктер жіберген

4.Жоспарланған түзету жұмысы: ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу барысында түзету жұмыстары жүргізілді

Мерзімі:26.05.2022 ж
Педагогтің аты-жөні: Мырзагелдиев Ж.К

Түркістан облысы
Қазығұрт ауданы
«№11 санаторий типтес арнаулы мектеп – интернаты»

Күнтізбелік – тақырыптық жоспар

Информатика пәнінің мұғалімі: Ж.Мырзагелдиев

2022-2023 оқу жылы

БЕКІТЕМІН:

Мектеп директоры:

 **А.Юсупова**

«30» 08 2022 ж.



Оқу ісін

менгерушісі:

 **Е.Әмірбеков**

«31» мамыр 2022 ж.

Әдістемелік бірлестік

жетекшісі:

 **А.Тайлыбаева**

«31» мамыр 2022 ж.

«№1 санаторий типтегі арнаулы мектеп-интернаты» коммуналдық мемлекеттік мекемесі

Информатика пәнінің мұғалімі: Ж.Мырзаселдиев

2022 – 2023 оқу жылы

«Цифрлық сауаттылық» пәні бойынша күнтізбелік-тақырыптық жоспар. 2-сынып.

Аптасына 1 сағат.

2022-2023 оқу жылы

р/с	Бөлім /Ауыспалы тақырыптар	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі /сыныбы	Ескерту
І тоқсан. (9 сағат)						
1	1-бөлім - Компьютерлер мен бағдарламалық қамтамасыз ету (ортақ тақырыбы: «Менің отбасым және достарым»)	Өз денсаулығымызды сақтаймыз	2.1.3. Цифрлық құрылғылар және интернет желілерімен жұмыс істеу кезінде негізгі қауіпсіздік ережелеріне сүйену; 2.1.3. Интернетте жұмыс істегенде нетикет ережелерін сақтау; 2.3.1.1. берілген тақырып бойынша ақпарат іздеу үшін браузер-ді қолдану;	1	03.09.22ж	
2-3		Файлдар мен бумалар	2.1.2.1 Файлдың, буманың және танбашаның қызметін түсінді-ру; 2.1.2.2 файлдар мен бумаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою; 2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәзірді пайдалану;	2	10.09.22ж 17.09.22ж	
4		Практикалық тапсырмалар	2.1.2.2 файлдар мен бумаларды жасау, көшіру, жылжыту және жою; 2.1.2.3 өз жұмысындағы контекстік мәзірді пайдалану;	1	24.09.22ж	
5		2-бөлім - Шығармашылық және компьютер (ортақ тақырыбы: "Менің мектебім")	Программалар құруды жалғастырамыз	1	01.10.22ж	
6		Алгоритмді орындау	2.4.1.2 ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) ауыз- ша түрде берілген тармақтау алгоритмін іске асыру;	1	08.10.22ж	
7-9		Жеке кейіпкер жасау	2.4.2.1 жоба үшін бағдарламалаудың ойын	3	15.10.22ж	

			ортасынын (Scratch (скретч)) ендірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау; 2.2.2.1 жобаға арналған ойын бағдарламалау ортасынын (Scratch (скретч)) кіріктірілген графикалық редакторында кейіп-кер фигурасын көшіру және көрсету; 2.2.2.2 жобаға арналған ойын бағдарламалау ортасынын (Scratch (скретч)) кіріктірілген графикалық редакторында кейіп-кер фигурасын өңдеу (кию, бұру, өлшемін өзгерту)	22.10.22ж 29.10.22ж	
--	--	--	--	-----------------------------------	--

II тоқсан (8 сағат)						
р/с	Бөлім /Ауыспалы тақырыптар	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі /сыныбы	Ескерту
1	3-бөлім – Мәтін және Мультимедиа (ортақ тақырыптары: «Менің туған өлкем», «Жыл мезгілдері»)	Пернетақта симуляторы	2.2.4.1 негізгі пернелердің атауын білу, қолдану	1	12.11.22ж	
2		Пернетақтада жаттығу	2.2.1.1. ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) блоктарындағы мәтінді өңдеу	1	19.11.22ж	
3		Мәтінмен жұмыс	2.4.2.2 ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) перне-тақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру;	1	26.11.22ж	
4		Спрайттапернетақта мне жұмыс	2.4.2.3 ойын бағдарламалау ортасында кейіпкерлер арасындағы мәтіндік диалог ұйымдастыру (Scratch (скретч))	1	03.12.22ж	
5		Мәтінмен жасау	2.2.4.2. ойынның бағдарламалау ортасында скретчтің библиоте-касындағы дыбыстарды қолдану (Scratch (скретч))	1	10.12.22ж	
6		Шығармашылық тапсырмалар	2.4.2.1 жоба үшін бағдарламалаудың ойын ортасының (Scratch (скретч)) ендірілген графикалық редакторында кейіпкер жасау;	1	17.12.22ж	
7		Айналамыздағы дыбыстар	2.4.1.1 берілген сценарий бойынша ойын бағдарламалау орта-сында (Scratch (скретч)) тармақталу алгоритмін әзірлеу; 2.4.2.2ойын бағдарламалау ортасында (Scratch (скретч)) перне-тақтадан спрайтты басқаруды ұйымдастыру;	1	24.12.22ж	
8		Дыбыстық әсерлер	2.4.2.3ойын бағдарламалау ортасында кейіпкерлер арасындағы мәтіндік диалог ұйымдастыру (Scratch (скретч)) 2.2.4.2. ойынның бағдарламалау ортасында скретчтің библиоте-касындағы дыбыстарды қолдану (Scratch (скретч))	1	31.12.22ж	

Ш тоқсан. (10 сағат)

III тоқсан. (10 сағат)						
р/с	Бөлім /Ауыспалы тақырыптар	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі /сыныбы	Ескерту
1	4-бөлім.	Дыбыс жазу	2.5.1.1 робот ұғымын түсіндіру;	1	14.01.23ж	
2	Роботтар біздің	Дыбысты өңдеу	2.5.1.2білім беру роботының базалық моделінің негізгі элементтерін сипаттау;	1	21.01.23ж	
3	өмірімізде (ортақ	Практикалық жұмыс	2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;	1	28.01.23ж	
4	тақырыбы: «Салт -дәстүр	Роботтардың қозғалысы	2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;	1	04.02.23ж	
5	мен ауыз әдебиеті»)	Роботтардың қозғалысын программалау	2.5.2.1 роботтың берілген жылдамдықпен алға жылжуын ұйым- дастыру;	1	11.02.23ж	
6		Роботқа арналған программаны іске қосу	2.5.2.2. роботтың берілген жылдамдықпен артқа жылжуын ұйымдастыру;	1	18.01.23ж	
7	5 «Дені саудың –жаны сау»	Роботқа арналған дыбыс	2.5.2.4. дөңгелектің берілген айналым саны бойынша роботтыңқозғалысын ұйымдастыру;	1	25.02.23ж	
8		Роботқа арналған дыбыс	2.5.3.1 жанау датчигін қолдану;	1	04.03.23ж	
9		Роботқа арналған дыбыс	2.5.3.1 жанау датчигін қолдану;	1	04.03.23ж	
10		Практикалық жұмыс	2.2.4.3 роботқа арналған аудиофайлды жүктеу; 2.2.4.4. роботқа арналған бағдарламаны әзірлеу кезінде дыбысты пайдалану;	1	11.03.23ж	

р/с	Бөлім /Ауыспалы тақырыптар	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі /сыныбы	Ескерту
IV тоқсан. (9 сағат)						
1	6-бөлім - Робототехника: «Қозғалыстағы робот» жобасы (ортақ тақырыптар: «Табиғат әлемі», «Ғажайып әлем»	Презентация жасау	2.2.1.2. өз идеяларын жазу үшін мәтіндік редакторды пайдалану;	1	01.04.23ж	
2		Презентация дизайны	2.3.2.1 қосымшалар арасындағы деректермен алмасу;	1	08.04.23ж	
3		Анемациямен алмасу	2.4.1.3 мәселені шешу үшін алгоритм құрастыру;	1	15.04.23ж	
4		Жоба жұмысын презентация жасу	2.5.2.1 роботтың берілген жылдамдықпен алға жылжуын ұйым-дастыру;	1	22.04.23ж	
5		Жоба жасау алгоритмімен танысу	2.5.2.2. роботтың берілген жылдамдықпен артқа жылжуын ұй-ымдастыру;	1	29.04.23ж	
6		Билейтін робот жасау	2.5.2.4. дөңгелектің берілген айналым саны бойынша роботтыңкозғалысын ұйымдастыру;	1	06.05.23ж	
7		Билейтін робот программасы	2.2.4.4. роботқа арналған бағдарламаны әзірлеу кезінде ды-бысты пайдалану;	1	13.05.23ж	
8		Жобаны қорғау	2.5.2.3. роботқа бағдарламаны жүктеу және іске асыру;	1	20.05.23ж	
9		Жобаны қорғау	2.5.3.1 жанасу датчигін қолдану; 2.5.1.3. жасалған роботты аудиторияға таныстыру;	1	27.05.23ж	

**«Цифрлық сауаттылық» пәні. 3-сынып.
Аптасына: 1 сағат, барлығы: 36 сағат.**

2022-2023 оқу жылы

Р/с	Ұзақ мерзімді жоспардың бөлімдері (ортақ тақырыптар) Аудыспалы тақырыптар	Сабақ тақырыптары	Оқу мақсаттары		Сағат саны	Мерзімі / сыныбы				Ескерту
			Негізгі оқу мақсаты							
1-тоқсан										
1	1-бөлім - Программалау (ортақ тақырыптары: «Жабайы табиғат», «Жақсы» деген немене? «Жаман» деген немене?»)	Өміріміздегі қайталаулар	3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);		1	07.09.22ж				
2		Циклдер	3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру;		1	14.09.22ж				
3-4		Кейіпкердің қозғалысы	3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру; 3. 3. 2. 2 желідегі акпарат алмасу жолдарын түсіндіру;		1	21.09.22ж				
5		Қозғалыс командаларын жоба құруда қолдану	3. 4. 2. 1. дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 3. 4. 2. 2. Программалау ойыны алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу		1	28.09.22ж				
6		Практикалық тапсырмалар	3. 4. 2. 3. бағдарламалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу 3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру		1	05.10.22ж				
7		Желіде тілдесу	3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.		1	12.10.22ж				
8		Әлеуметтік желілер мен мессенджерлер	3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру. 3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл); 3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру; 3. 4. 2. 1. дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 3. 4. 2. 2. программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу		1	19.10.22ж				
9		Өзінді тексері! Шығармашылық тапсырмалар	3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру; 3. 4. 2. 3. бағдарламалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу		1	26.10.22ж				

2-тоқсан						Ескерту
10	2-бөлім. Ойын құру (ортақ тақырыптары: «Ұақыт», «Сәулет»)	Ойынның сценарийі	3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойнай нәзірлеу; 3. 2. 1. 1 танбалы, нөмірленген тізімдер жасау;	1	09.11.22ж	
11		Ойынның сценарийі	3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;	1	16.11.22ж	
12			3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	23.11.22ж	
13		Кейіпкерлер	3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойнай нәзірлеу; 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	30.11.22ж	
14		Кейіпкерлер	3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	07.12.22ж	
15		Костюм ауыстыру	3. 4. 1. 1 қайтағалуды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл); 3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру.	1	14.12.22ж	
16		Менің ойыным	3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	21.12.22ж	
17		Менің ойыным	3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойнай нәзірлеу; 3. 4. 2. 2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3. 4. 2. 4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	28.12.22ж	

3-тоқсан			10						Ескерт у
18-19	3-бөлім. Робототехника. Жоба (ортақ тақырыптары: «Өнер», «Көрнекті тұлғалар»)	Жобағаарналған идея	3. 1. 1. 1 таңба регистрін, пернетақтаның орналасуын, мензерді басқаруды өзгерту үшін клавиштерді пайдалану; 3. 2. 1. 2 мәтіндітеру/ережесінсәқтау; 3. 2. 1. 3. мәтіндіөндеу.	2	11.01.23ж 18.01.23ж				
20		Мәтіндегі иллюстрациялар	3. 2. 1. 4 шрифтіпенәбзаттыпішімдеу.	1	25.01.23ж				
21-22		Құжатты ресімдейміз	3. 3. 1. 1 ақпарат іздеуді іске асыру (құжаттағы мәтін үзіндісі); 3. 2. 1. 5. суреттердімәтінгеенгізіп, реттеу	2	01.02.23ж 08.02.23ж				
23		Робот қолының қозғалысы (1-сабақ)	3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;	1	15.02.23ж				
24		Цикл блогты	3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;	1	15.02.23ж				
25		Цикл блогты	3. 5. 2. 1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану;	1	22.02.23ж				
26		«Робот-тазартқыш» құрастыру	3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу; 3. 5. 2. 1 роботқозғалысынұйымдастыруүшінциклдыпайдалану	1	01.03.23ж				
27		«Робот-тазартқыш» құрастыру	3. 5. 3. 1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;	1	15.03.23ж				
4-тоқсан			10						Ескерт у
28	4-бөлім. – Презентациялар (ортақ тақырыбы: «Су – тіршілік көзі»)	Презентация жасау	3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3. 1. 2. 1 қолданбалыпрограммаларда "қызу" клавиштердіқолдану;	1	29.03.23ж				
29		Презентация жасау	3. 2. 3. 3 презентацияныбөзендіруүшіндизайндыпайдала ну;	2	05.04.23ж 12.04.23ж				
30		Презентация дизайны	3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысууды қолдану;	1	19.04.23ж				
31		Анимация және ауысу	3. 1. 2. 1 қолданбалыпрограммаларда "қызу" клавиштердіқолдану; 3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысууды қолдану.	2	26.04.23ж 03.05.23ж				

			3. 2. 3. 3 презентацияны безендіру үшін дайын дизайнды пайдалану;						
32-33	5-бөлім - Мәтін, графика және презентация (ортақ тақырыбы: «Демалыс мәдениеті. Мерекелер»).	Жобаны таныстыру жоспарлау	3. 2. 2. 1 фотосуреттердіөңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программаларколдану;	1	10.05.23ж				
34-35		Жобаны таныстыру Әзірлеу	3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені камтитын қарапайым презентациялар жасау; 3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысулы колдану; 3. 2. 3. 3 презентацияны безендіру үшін дайын жобаны пайдалану;	1	17.05.23ж				
36		Жобамен таныстыру Қорғау	3. 2. 2. 1 фотосуреттердіөңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программаларколдану; 3. 2. 3. 1 мәтін мен бейнені камтитын қарапайым презентациялар жасау; 3. 2. 3. 2 слайдтар арасында ауысулы колдану; 3. 2. 3. 3 презентацияны безендіру үшін дайын жобаны пайдалану;	2	24.05.23ж 31.05.23ж				
		Жалпы сағат саны		36					

Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2022-23 оқу жылы.
Цифрлық сауаттылық 4 -сынып.

№р/с	Бөлімдер атауы	Сабақтардың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Үй тапсырмасы	Ескерту
I тоқсан 8 сағат							
1	I БӨЛІМ	Айнымалылар	4.4.2.1 айнымалыларды қолдану	1	01.09.22ж		
2	Программалау (ортақ)	Кейіпкердің костюмін өзгерту	4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру.	1	08.09.22ж		
3	тақырыптары: «Менің Отаным - Қазақстан»,	Кейіпкердің костюмін өзгерту. Жобалық жұмыс.	4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру.	1	15.09.22ж		
4	«Адами құндылықтар»)	Өз ойының сценарийі	4.2.1.1 мәтінде қарапайым кестелер жасау	1	22.09.22ж		
5		Логикалық операторлар	4.4.1.2 логикалық операторларды пайдалану	1	29.09.22ж		
6		Салыстыру операторлары	4.4.1.3 салыстыру операторларын пайдалану	1	06.10.22ж		
7		Өз ойының	4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау	1	13.10.22ж		
8		Өз ойының. Жоба құру	4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау	1	20.10.22ж		
II тоқсан. 8 сағат							
9	II БӨЛІМ	Түс датчигі	4.5.1.1 түс датчигін қолдану	1	10.11.22ж		
10	Робототехника.	Түс датчигі	4.5.1.1 түс датчигін қолдану	1	17.11.22ж		
11	Лабиринт және кегль-ринг (ортақ тақырыптары: «Мәдени мұра», «Мамандықтар әлемі»)	Бағдарлам-робот	4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану	1	24.11.22ж		
12		Ультралыбыс датчигі.	4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану	1	01.12.22ж		
13		Лабиринттан шығу	4.5.1.1 түс датчигін қолдану	1	08.12.22ж		
14		Лабиринттан шығу	4.5.1.1 түс датчигін қолдану	1	15.12.22ж		
15		Кегль-ринг	4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану	1	22.15.22ж		
16		Кегль-ринг	4.5.1.2 ультралыбыс датчигін қолдану	1	29.12.22ж		
III тоқсан 10 сағат							
17	III БӨЛІМ Бейне жасау (ортақ)	Бейнежазба	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	12.01.23ж		
18		Бейнебаянды монтаждау	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	19.01.23ж		
19		Бейнебаянды монтаждау	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	26.01.23		

20	тақырыбы: «Табиғи құбылыстар») акпарат	Презентацияларға арналған акпарат	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	02.02.23ж		
21	IV БӨЛІМ Презентациялар (ортақ тақырыбы: «Қоршаған ортаны қорғау»)	Презентацияларға арналған акпарат	4.3.1.1 акпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар, құжаттағы мәтін үзіндісі); 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру); 4.2.3.1 слайд үшін макет тандау;	1	09.02.23ж		
22		Презентациядағы дыбыстар	4.2.3.1 слайд үшін макет тандау;	1	16.02.23ж		
23		Презентациядағы видео	4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;	1	23.02.23ж		
24		Презентациядағы анимация	4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану; 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;	1	02.03.23ж		
25		Презентациядағы анимация	4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану; 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;	1	09.03.23ж		
26		Презентациядағы анимация	4.2.3.2 презентациялардағы нысандардың анимациясын келтіру; 4.2.1.2 құжатқа сурет енгізу;	1	16.03.23ж		

IV тоқсан 8 сағ

V БӨЛІМ Болашақтың компьютерлері (ортақ тақырыптары: «Болашаққа саяхат», «Ғарышқа саяхат»)							
27	Интернет арқылы деректер жіберу.	Интернет арқылы деректер жіберу.	4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;	1	30.03.23ж		
28	Интернет арқылы деректер жіберу.	Интернет арқылы деректер жіберу.	4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;	1	06.04.23ж		
29	Интернет арқылы деректер жіберу.	Интернет арқылы деректер жіберу.	4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру); 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу; 4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау;	1	13.04.23ж		
30	Пароль сенімділігі.	Пароль сенімділігі.	4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды	1	20.04.23ж		

31	Пароль сенімділігі.	электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу; 4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, жүрналды және жүктеуді көру);4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау;	1	27.05.23ж		
32	Болашақ компьютерлер	4.3.1.1 акпараттызіндеу (компьютердегі файлдар мен бумалар); 4.2.4.2 белгілі бір такырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.	1	04.05.23ж		
33	«Болашақтағы компьютер» шатын жоба	4.3.1.1 акпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар); 4.2.4.2 белгілі бір такырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.	1	11.05.23ж		
34	«Болашақтағы компьютер» шатын жоба	4.1.1.1 компьютерлік және мобильді технологиялардың ескіруі ғылыми-техникалық прогреспен байланысты екенін түсіндіру;	2	18.05.23ж 25.05.23ж		

Күнтізбелік тақырыптық жоспар 2022-23 оқу жылы.
Информатика 5-сынып.

№р/с	Бөлімдер атауы	Сабақтардың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Үй тапсырм асы	Ескерту
I тоқсан 8 сағат							
1	I БӨЛІМ Біздің айналамыздағы ақпарат	Біздің айналамыздағы ақпарат	5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну;	1	02.09.22ж		
2		Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері	5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;	1	09.09.22ж		
3-4		Ақпаратты беру, ақпараттың түрлері. Практикум.	5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру;	2	16.09.22ж 23.09.22ж		
5		Ақпаратты беру. Ақпаратты шифрлау	5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;	1	30.09.22ж		
6		Ақпаратты шифрлау. Практикум	5.2.1.3 Мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау;	1	07.10.22ж		
7		Екілік ақпаратты ұсыну	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	14.10.22ж		
8		Екілік ақпаратты ұсыну. Практикум	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;	1	21.10.22ж		
9		Бөлімді қайталау	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру;	1	28.10.22ж		
II тоқсан. 8 сағат.							
10	II БӨЛІМ Компьютерлік графика	Растрлық суреттерді құру және өңдеу	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;	1	11.11.22ж		
11		Растрлық суреттерді өңдеу	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;	1	18.11.22ж		
12		Растрлық суреттерді өңдеу.	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу;	1	25.11.22ж		
13		Компьютерлік графика БЖБ	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	25.11.22ж		

14	Векторлық суреттерді құру. Қисық бетімен жұмыс. №1 Қисық бетімен жұмыс. №2 Токсандық жынтық бағалау Растрлық және векторлық суреттерді салыстыру	5.2.2.4 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	02.12.22ж					
15		5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	09.12.22ж					
16-17		5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу; 5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және өңдеу;	1	16.12.22ж					
18		5.2.2.4 растрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау	1	23.12.22ж 30.12.22ж					

III тоқсан. 10 сағат

19	III БӨЛІМ Робототехника	Робот түрлері және оларды қолдану салалары	5.3.4.1 робот анықтамасын тұжырымдау; 5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілері және оларды қолдану салаларына мысал келтіру;	1	13.01.23ж				
20		Робототехника тарихы және перспективалары	5.3.4.3 робототехника саласындағы адамзаттың техникалық жетістіктеріне мысалдар келтіру;	1	20.01.23ж				
21		Гирроскопиялық датчик	5.3.4.4 гирроскопиялық датчик жұмыс істеу принципін түсіндіру; 5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау үшін бағдарламалар жасау;	1	27.01.23ж				
22		Бұрылыстар	5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау үшін бағдарламалар жасау; 5.3.4.4 гирроскопиялық датчик жұмыс істеу принципін түсіндіру;	1	03.02.23ж				
23		Бұрылыстар	5.3.3.2 создавать программы для поворота робота на заданные градусы	1	10.02.23ж				
24	IV БӨЛІМ Роботтардың жарысы	Роботтың сызық бойымен қозғалысы 1-сабақ	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	17.02.23ж				
25		Роботтың сызық бойымен қозғалысы. 2-сабақ	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	24.02.23ж				
26		Роботтың сызық бойымен қозғалысы. 3-сабақ	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану; 5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчикті пайдалану;	1	03.03.23ж				
27		Робо-сумо. 1-сабақ	5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық	1	10.03.23ж				

		датчикті пайдалану; 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;				
28	Робо-сумо. 2-сабақ	5.3.3.4 объектіні табу үшін ультратыбыстық датчикті пайдалану; 5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану;	1	17.03.23ж		
IV тоқсан. 8-сағат.						
29	V БӨЛІМ Компьютер және кауіпсіздік	5.4.1.1 қауіпсіздік ережелерін бұзу салдары туралы талдау;	1	31.03.23ж		
30	Ақпаратты цифрлы тасымалдаушылар 1-сабақ	5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;	1	07.04.23ж		
31	Ақпаратты цифрлы тасымалдаушылар 2-сабақ	5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау;	1	14.04.23ж		
32	Интернетте жұмыс істеу қаншалықты қауіпті 1-сабақ «Компьютер және қауіпсіздік» бөлімі БЖБ	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;	1	21.04.23ж		
33	Интернетте жұмыс істеу қаншалықты қауіпті 2-сабақ	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту;	1	28.04.23ж		
34	Компьютеріндегі деректерді қалай қорғауға болады?	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату; 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1	05.05.23ж		
35	Шарын жоба құру 1 сабақ	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1	12.05.23ж		
36	Шарын жоба құру 2 сабақ	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу;	1	19.05.23ж		
37	Токсандық жиынтық бағалау	Токсандық жиынтық бағалау	1	19.05.23ж		
38	Шарын жоба құру 3 сабақ	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу; 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау	1	26.05.23ж		

[illegible]